

BAB II

Aplikasi Komputer & ISU yang berkembang



Aplikasi Komputer

- Komputer digunakan sebagai alat bantu untuk menyimpan, mengolah, dan mengam bil kembali data atau informasi yang diperl ukan.
- Perangkat lunak Komputer yang memiliki perangkat tertentu sesuai yang diinginkan oleh sang pembuat aplikasi (Programmer)



Tujuan

- Mempermudah pekerjaan / tugas
- Sebagai alternatif / jalan keluar dari berbagai macam persoalan sehari hari
- Efisiensi
- Control dan Maintenance



Program Aplikasi

Pengolah Kata

Microsoft Word, Notepad, Wordpad, Amipro wordstar, Open Office, dll

Pengolah Angka

Microsoft Excel, Lotus 123, Quatro Pro, Gnome dll

Pengolah Data

Dbase, Foxpro, Microsoft Acces, ASP, dll

Pengolah Citra

Adobe Photoshop, Microsoft Paint, Corel Photo, USG, dll



Jenis-Jenis

- **APLIKASI INTERNET**
- **APLIKASI GRAFIS**
- **APLIKASI PROGRAMMING**
- **APLIKASI PERKANTORAN**
- **APLIKASI MULTIMEDIA**
- **APLIKASI GAMES**
- **APLIKASI UTILITY**
- **DLL**



Berbagai Aktivitas Kehidupan Manusia dengan Menggunakan Komputer :

Perbankan

Perdagangan

Industri

Transportasi

Rumah sakit

Pendidikan

Hiburan / Seni

Penelitian

Rekreasi

Pertahanan
dan Keamanan

Komunikasi



Bidang Perbankan

- ❖ Sistem uang elektronik (ATM, kartu kredit dan debit)
- ❖ Penyimpanan data
- ❖ Pemrosesan transaksi secara on-line
- ❖ Pembayaran tagihan secara on-line



Bidang Perdagangan

- ❖ Memproses data transaksi dalam jumlah yang banyak.
- ❖ Menyimpan hasil transaksi, persediaan barang-barang (stock).
- ❖ Pembuatan laporan keuangan, faktur, surat-surat, dokumen dan lain-lain
- ❖ Selain pembayaran tunai bisa juga secara elektronik



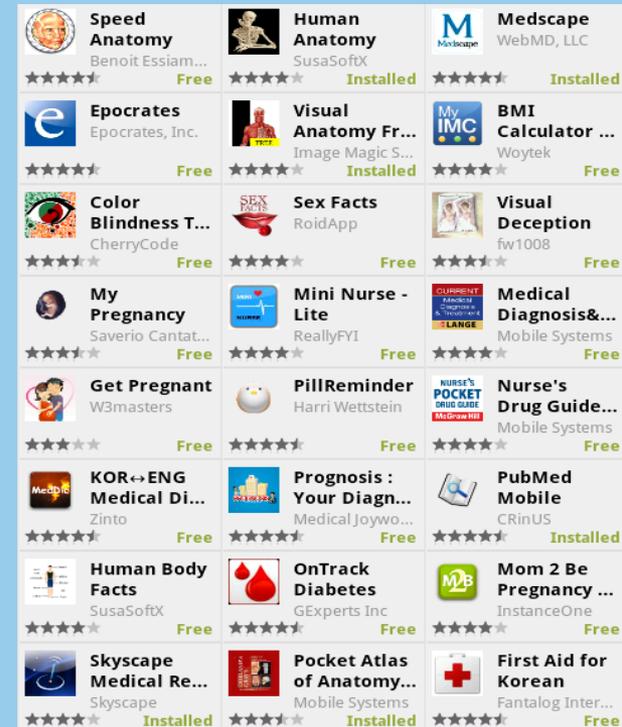
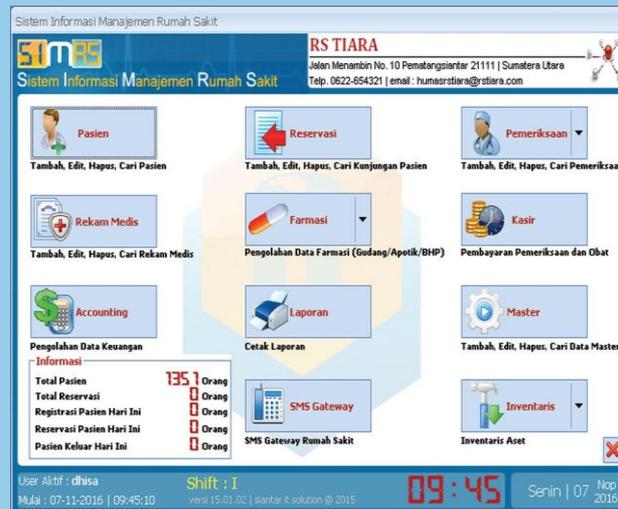
Bidang Industri

- ❖ CAM - Computer Aided Manufacturing untuk meningkatkan produktivitas
- ❖ CAD - Computer Aided Design untuk merancang produk industri misal : mobil, dll
- ❖ Penggunaan robot yang dikendalikan oleh komputer dari jarak jauh.



Bidang Kedokteran

- ❖ Membantu dokter dalam mendiagnosis penyakit pasien.
- ❖ CAT – Computer Axial Tomography untuk menghasilkan gambar sinar-X bergerak.
- ❖ Membantu tuna netra membaca dengan teks khusus.
- ❖ Menyimpan riwayat penyakit pasien, penggajian karyawan RS
- ❖ Mengelola persediaan obat-obatan.



Bidang Pendidikan

- ❖ CBE – Computer Based Education sebagai alat pembelajaran.
- ❖ CAI – Computer Assisted Instruction digunakan pendidik untuk menyampaikan arahan dalam pelajaran.
- ❖ Menyimpan data-data pendidik dan para murid, materi belajar dan soal-soal ujian maupun latihan.



Bidang Seni

- ❖ SYNTHESIZER digunakan untuk bunyi alat musik seperti bunyi gitar dan piano.
- ❖ Untuk proses penciptaan lagu.
- ❖ Untuk menghasilkan animasi dalam film-film kartun dan special effect.



Bidang Penelitian Science

- ❖ Penyelidikan tenaga nuklir dan pemrosesan data.
- ❖ Penelitian ruang angkasa
- ❖ Ramalan cuaca seperti pengambilan gambar awan.



Bidang Rekreasi

- ❖ Sumber alat rekreasi seperti games on-line.
- ❖ Roller Coaster yang dikendalikan oleh komputer



Bidang Hankam

- ❖ Kapal perang & kapal terbang dipasang peralatan komputer untuk membantu navigasi atau serang yang lebih tepat.
- ❖ Untuk simulasi perang atau terbang



Bidang Komunikasi

- ❖ Telekomunikasi yaitu teleconference.
- ❖ E-mail, voice mail dll
- ❖ Modem sebagai alat sarana komunikasi antar komputer dengan internet.



ISU – ISU

Dampak Positif

1. Komunikasi yang lebih baik.
2. Transportasi data yang cepat & aman.
3. Pekerjaan selesai lebih cepat & akurat.
4. Efisiensi tenaga kerja

Dampak Negatif

1. Manusia tergantung dengan komputer.
2. Kehilangan pekerjaan karena komputer lebih cepat & teliti.
3. Hacker yang merusak data-data dalam komputer walaupun sudah di *password*.



ISU – ISU

HEADLINE



TECHNO Minggu 28 Februari 2021 08:36 WIB

Netizen Indonesia Dinilai Kurang Beradab, Pemerintah Bentuk Komite Etik Internet

Kemenkominfo mengumumkan rencana pembentukan komite etika berinternet yang bertujuan untuk mendorong penataan ...



WASPADA !!

Ada Penculikan Anak-anak yang berumur 1-17 tahun

Bapak-bapak / Ibu-ibu harus waspada

Anak hilang / Anak-hati

Penculikan sering ada dalam lingkungan kampung

Orang menyamar sebagai

- Penjual
- Ibu Hamil
- Om Telolet
- Pengemis
- Orang Gila
- Dll.

TOLONG DISEBARKAN

TERIMA KASIH



Tugas Kelompok

Diskusikan Tema berikut dengan Kelompok kalian, hasil diskusi nanti di sampaikan depan kelas

1. Cari 1 contoh Berita HOAX yang sempat viral
2. Penyebaran Identitas Pasien / Korban yang di share ke media
3. Pengaruh Film kekerasan pada karakter anak
4. Memanfaatkan kesedihan / kedukaan untuk kepentingan komersial
5. Penyebaran Informasi terkait Virus corona



THANK YOU

