

## **14. PUSH-DOWN AUTOMATA**

## **14. Push Down Automata (PDA)**

**Merupakan mesin otomata dari bahasa bebas konteks.**

**Perbedaan PDA dengan Otomata Hingga terletak pada kemampuan memori. Otomata hingga mempunyai memori yang terbatas, sedangkan PDA mempunyai memori yang tidak terbatas, berupa *stack*.**

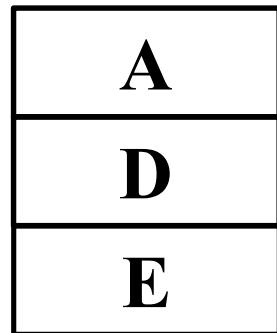
***Stack* adalah kumpulan dari elemen-elemen sejenis dengan sifat penambahan elemen dan pengambilan elemen melalui suatu tempat yang disebut *top of stack*.**

**Aturan pengisian atau pengeluaran elemen *stack* menganut sistem LIFO (*Last In First Out*).**

**Pengambilan elemen dari stack dikenal dengan istilah *pop*. Sedangkan memasukkan elemen ke dalam stack dikenal dengan istilah *push*.**

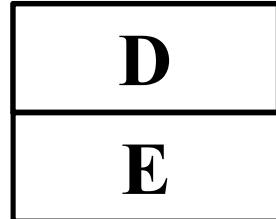
**Contoh sebuah *stack***

***Top-stack* →**



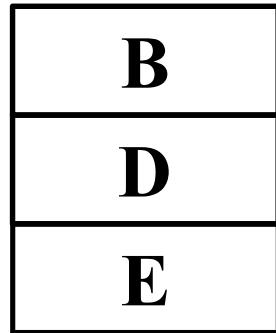
**Bila dilakukan operasi *pop*, maka kondisi stack menjadi:**

***Top-stack* →**



**Bila dilakukan operasi *push* B, maka kondisi *stack* menjadi:**

*Top-stack* →



**Sebuah PDA dinyatakan dalam 7 tupel:**

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \Delta, S, F, Z)$$

**Q = himpunan *state***

**$\Sigma$  = himpunan simbol input**

**$\Gamma$  = simbol-simbol tumpukan / *stack***

**$\Delta$  = fungsi transisi**

**S = *state* awal,  $S \in Q$**

**F = himpunan *final state*,  $F \subseteq Q$**

**Z = simbol awal tumpukan / top *stack*,  $Z \in \Gamma$**

**Dari komponen diatas dapat disimpulkan bahwa:**

- Definisi untuk  $Q, \Sigma, S, F$  sama dengan yang ada pada otomata hingga.
- Tupel baru adalah  $\Gamma, Z$  yang berhubungan dengan *stack*.
- $\Delta$  memiliki kemiripan dengan  $\delta$  pada otomata hingga dengan beberapa perbedaan.

**PDA dapat dianggap sebagai otomata hingga yang dilengkapi dengan *stack*.**

**Sebuah PDA yang menerima *input*, selain bisa berpindah *state* juga bisa melakukan operasi pada *stack*.**

**Kondisi atau konfigurasi PDA pada suatu saat dinyatakan dengan *state* dan *stack*.**

**Jenis transisi pada PDA;**

- 1. Membaca simbol *input***
- 2. Tanpa membaca simbol *input*.**

## 1. Membaca simbol input

Pada PDA yang membaca simbol input, terdapat sejumlah pilihan yang mungkin, bergantung pada simbol *input*, simbol pada *top-stack*, dan *state*.

Setiap pilihan terdiri dari *state* berikutnya dan simbol-simbol (bisa satu, beberapa, atau kosong) untuk mengganti simbol pada *top-stack*.

Penggantian simbol pada *top-stack* bisa berupa *push*, untuk satu atau beberapa simbol, atau berupa *pop* untuk simbol kosong.

Setelah membuat pilihan, kemudian PDA membaca simbol *input* berikutnya.

## 2. Tanpa membaca simbol input

Jenis transisi tanpa membaca input adalah transisi yang dilakukan tanpa membaca *input* atau  $\varepsilon$ .

Transisi ini memungkinkan PDA memanipulasi isi *stack* atau berpindah *state* tanpa membaca *input*.

Jenis-jenis PDA:

1. PDA *null stack*, yaitu PDA yang melakukan penerimaan *input* dengan *stack* kosong.
2. PDA *final state*, yaitu PDA yang melakukan penerimaan *input* yang pilihan transisinya menyebabkan PDA mencapai *final state*.

## Contoh 14.1

### Sebuah PDA

$$Q = \{q_1, q_2\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{A, B, Z\}$$

$$S = q_1$$

$$Z = Z$$

$$F = \{q_2\}$$

PDA tersebut memiliki fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

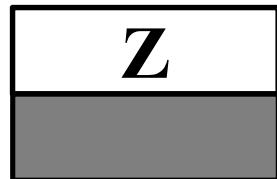
$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

Kita bisa membaca fungsi transisi tsb. sebagai berikut.

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

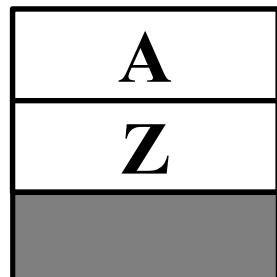
Mesin dengan konfigurasi:

*State*  $q_1$  dan *top-stack* Z  
membaca *input* ‘a’



Konfigurasi menjadi:

*State*  $q_1$ , push A ke stack,  
A menjadi *top-stack*



Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

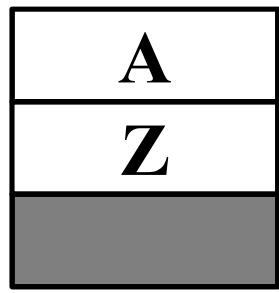
$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

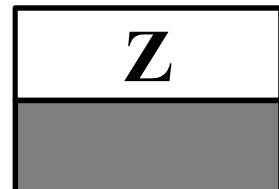
$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

Mesin dengan konfigurasi:  
*State*  $q_1$  dan *top-stack* A  
membaca *input* ‘b’



Konfigurasi menjadi:  
*State*  $q_1$ , *pop A dari stack*,  
elemen di bawah A  
menjadi *top-stack*



Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

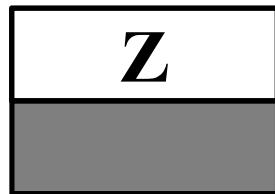
$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

Mesin dengan konfigurasi:

*State*  $q_1$  dan *top-stack*  $Z$   
tanpa membaca *input*.



Konfigurasi menjadi:

*State*  $q_2$ , *stack* tidak berubah

Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

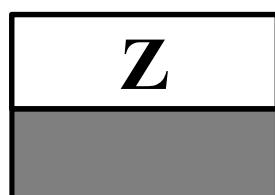
$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$



## Contoh 14.2

Sebuah PDA

$$Q = \{q_1, q_2\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{A, B, Z\}$$

$$S = q_1$$

$$Z = Z$$

$$F = \{q_2\}$$

PDA tersebut memiliki fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

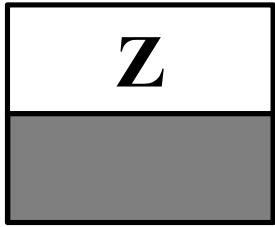
$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

Tentukan apakah PDA diatas dapat menerima  
*string* ‘abba’

Penyelesaian:

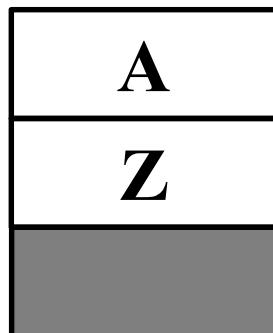


1. Konfigurasi awal mesin:  
state  $q_1$ , *top-stack* Z,  
membaca input ‘a’.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:  
state  $q_1$  dan *push* A



Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

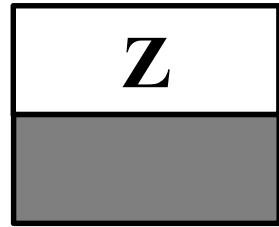
$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

## 2. Membaca *input* ‘b’.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:  
*state*  $q_1$  dan *top-stack* di *pop*



## 3. Membaca *input* ‘b’.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:  
*state*  $q_1$  dan B di *push*

Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

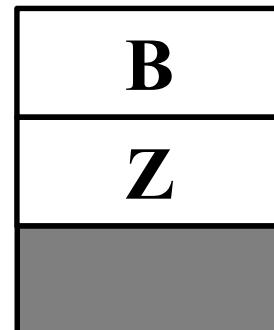
$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$



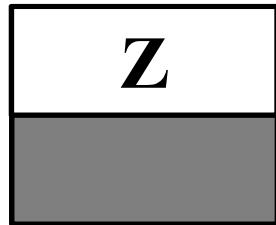
#### 4. Membaca *input* ‘a’.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:

*state*  $q_1$  dan *top-stack* di *pop*



Fungsi transisi:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, a, Z) = \{(q_1, AZ)\}$$

$$\Delta(q_1, b, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, a, A) = \{(q_1, AA)\}$$

$$\Delta(q_1, b, A) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, a, B) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, b, B) = \{(q_1, BB)\}$$

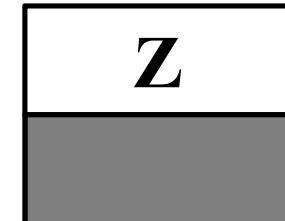
#### 5. Semua input sudah selesai dibaca.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, \varepsilon, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi: *state*  $q_2$

*State*  $q_2$  berada dalam  $F$  (*final state*),  
maka ‘abba’ diterima oleh PDA



## Contoh 14.3

### Sebuah PDA

$$Q = \{q_1, q_2\} ; \Sigma = \{0, 1, 2\} ; \Gamma = \{Z, B, G\} ; \\ S = \{q_1, q_2\} ; Z = Z ; F = \emptyset$$

PDA tersebut memiliki fungsi transisi:

$$\begin{array}{ll} \Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\} & \Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\} \\ \Delta(q_1, 0, B) = \{(q_1, BB)\} & \Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\} \\ \Delta(q_1, 0, G) = \{(q_1, BG)\} & \Delta(q_1, 1, Z) = \{(q_1, GZ)\} \\ \Delta(q_1, 2, Z) = \{(q_2, Z)\} & \Delta(q_1, 1, B) = \{(q_1, GB)\} \\ \Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\} & \Delta(q_1, 1, G) = \{(q_1, GG)\} \\ \Delta(q_1, 2, G) = \{(q_2, G)\} & \Delta(q_2, 1, G) = \{(q_2, \varepsilon)\} \end{array}$$

Tentukan apakah PDA diatas dapat menerima  
*string ‘020’*

Penyelesaian:

Z

1. Konfigurasi awal mesin:

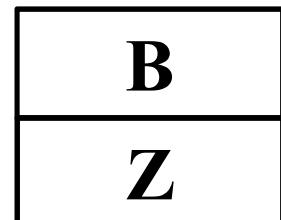
*state*  $q_1$ , *top-stack* Z,  
menerima input ‘0’.

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:

*state*  $q_1$  dan *push* B



$$\Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, G) = \{(q_1, BG)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, G) = \{(q_2, G)\}$$

$$\Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, Z) = \{(q_1, GZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, B) = \{(q_1, GB)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, G) = \{(q_1, GG)\}$$

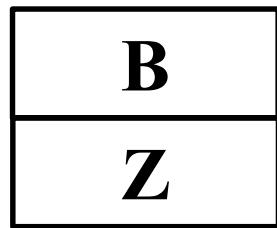
$$\Delta(q_2, 1, G) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

## 2. Membaca input ‘2’

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:  
*state q<sub>2</sub>* dan *stack* tetap



$$\Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, G) = \{(q_1, BG)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, G) = \{(q_2, G)\}$$

$$\Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, Z) = \{(q_1, GZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, B) = \{(q_1, GB)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, G) = \{(q_1, GG)\}$$

$$\Delta(q_2, 1, G) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

### 3. Membaca input ‘0’

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:

*state q<sub>2</sub> dan B di pop*



$$\Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, G) = \{(q_1, BG)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, G) = \{(q_2, G)\}$$

$$\Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, Z) = \{(q_1, GZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, B) = \{(q_1, GB)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, G) = \{(q_1, GG)\}$$

$$\Delta(q_2, 1, G) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

#### 4. Tanpa membaca input ( $\varepsilon$ )

Fungsi transisinya:

$$\Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

Konfigurasi mesin menjadi:

*state*  $q_2$  dan  $Z$  di *pop*

*Stack* kosong



Karena *string* ‘020’ telah selesai dibaca dan berakhir pada *stack* kosong, maka PDA dapat menerima *string* ‘020’.

$$\Delta(q_1, 0, Z) = \{(q_1, BZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, B) = \{(q_1, BB)\}$$

$$\Delta(q_1, 0, G) = \{(q_1, BG)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, Z) = \{(q_2, Z)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, B) = \{(q_2, B)\}$$

$$\Delta(q_1, 2, G) = \{(q_2, G)\}$$

$$\Delta(q_2, 0, B) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_2, \varepsilon, Z) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, Z) = \{(q_1, GZ)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, B) = \{(q_1, GB)\}$$

$$\Delta(q_1, 1, G) = \{(q_1, GG)\}$$

$$\Delta(q_2, 1, G) = \{(q_2, \varepsilon)\}$$