

Pertemuan 13

Round Rectangle 2D dan Ellipse 2D

- Round Rectangle 2Dimensi
- Ellipse 2Dimensi Key Listener

RoundRectangle2D

RoundRectangle2D

RoundRectangle2D mendefinisikan bentuk segi empat dengan bentuk **ujung membulat**.

Dua parameter tambahan dari **RoundRectangle2D** menspesifikasikan lebar dan tinggi bentuk membulat tersebut.

RoundRectangle2D

Sebagai contoh, *constructor* berikut menciptakan bentuk *round rectangle* dengan dimensi 5x5:

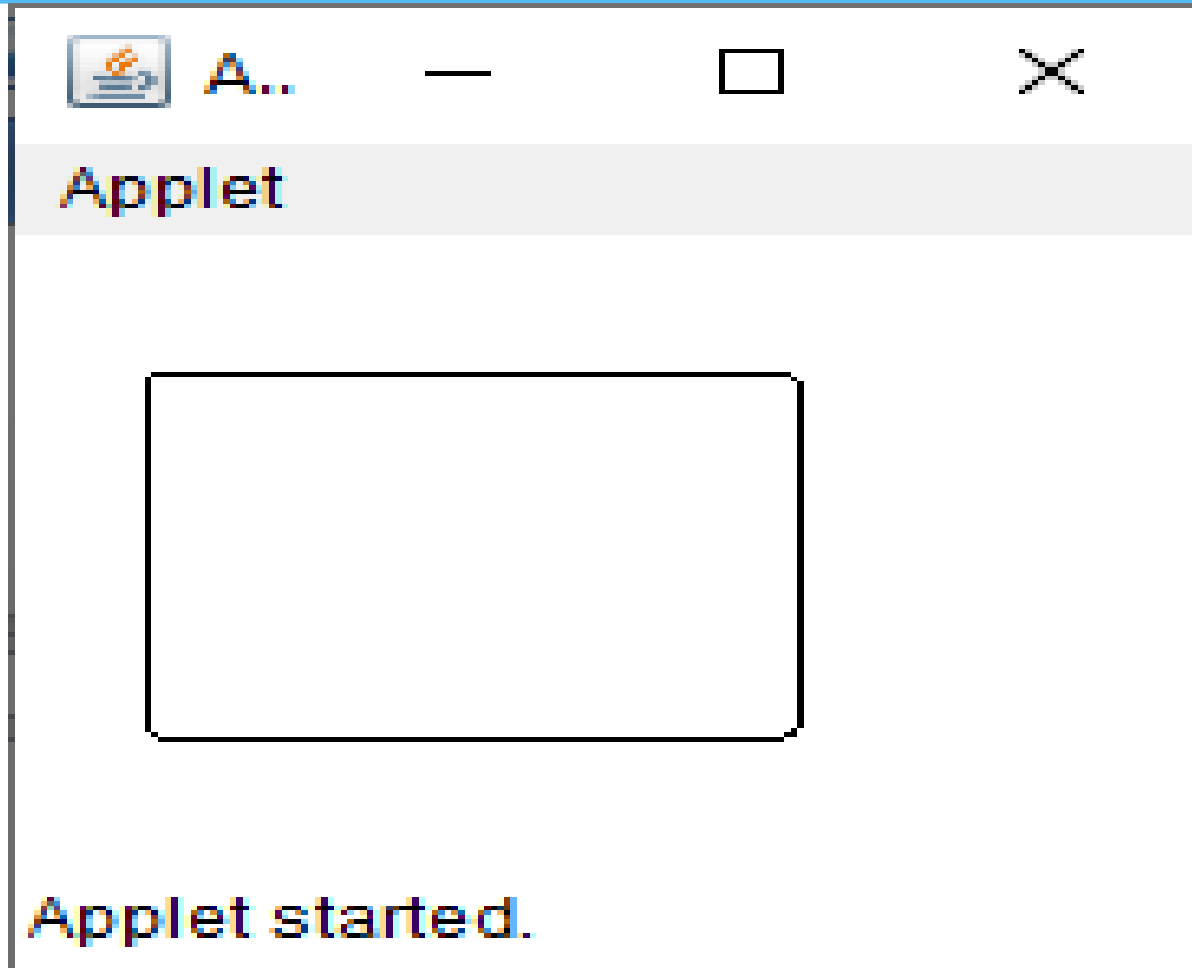
```
RoundRectangle2D rrect = new  
RoundRectangle2D.Double(x0, y0, length, wi  
dth, sudut1, sudut2);
```

RoundRectangle2D

Contoh :

```
import java.awt.*;
import java.awt.geom.*;
public class SampleRoundRectangle2D extends
java.applet.Applet
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        Graphics2D g2d = (Graphics2D)g;
        Shape s = new RoundRectangle2D.Double (20,30, 100,80,5,5);
        g2d.draw(s); // outline
        //g2d.fill(s); // solid
    }
}
```

Output RoundedRectangle2D



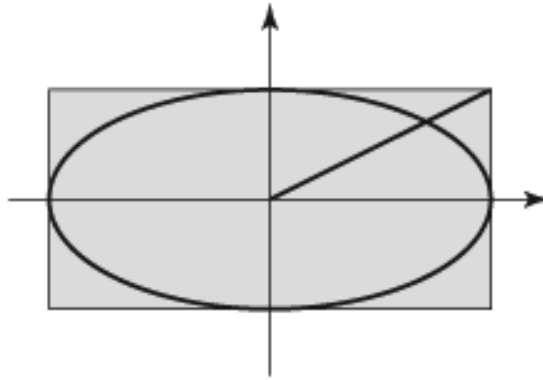
Ellipse2D

Ellipse2D

Ellipse2D mendefinisikan bentuk elips penuh dengan *constructor*:

```
Ellipse2D ellipse = new  
Ellipse2D.Float((xup) f, (yup) f, (xbr) f, (ybr) f);
```

Empat parameter dari *constructor* tersebut mendefinisikan koordinat titik kiri atas (*up=upper left*) dan kanan bawah (*br=bottom right*) dari *boundary box* elips tersebut.



Gambar 3.4 Elips dengan *boundary box*-nya

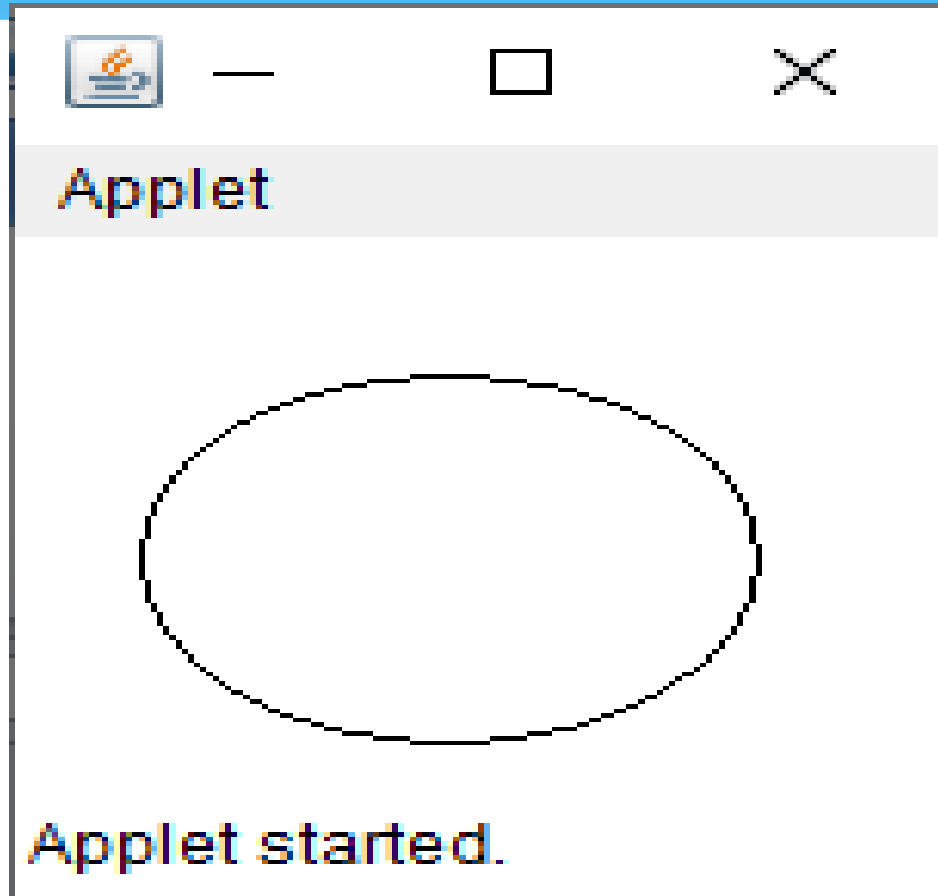
Ellipse2D

Contoh :

```
import java.awt.*;
import java.awt.geom.*;

public class SampleEllipse2D extends java.applet.Applet
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        Graphics2D g2d = (Graphics2D)g;
        Shape s = new Ellipse2D.Double(20,30,100,80);
        g2d.draw(s); // outline
        //g2d.fill(s); // solid
    }
}
```

Output Ellipse2D



Latihan

Soal :

1. Buatlah Gambar dari gabungan berberapa **Ellipse2D** ?
2. Buatlah Gambar dari gabungan berberapa **RoundRectangle2D** ?
3. Buatlah Gambar dari gabungan berberapa **Ellipse2D** dan **RoundRectangle2D** ?

Terima Kasih