



# Perancangan Layar

PERTEMUAN 13

Analisa dan Perancangan Sistem Informasi



# Pengertian

Outline atau sketsa untuk mentransformasikan suatu hasil analisis dan perencanaan untuk dapat diimplementasikan




# Pengertian

Sebuah desain tampilan yang berfungsi sebagai antar muka antara si pengguna (user) dengan Aplikasi (Sistem), atau biasa disebut dengan User Interface.

(A. Fikri, 2015)





Tampilan layar merupakan elemen dari objek pada formulir yang digunakan untuk memasukkan data atau informasi lewat perintah. Semua aspek dari formulir dikendalikan dari elemen tampilan layar



—Jones and Rama (2006, 271)



# Prinsip Perancangan Layar (Mullet dan Sano)

Elegan tetapi  
Sederhana


Skala Kontras  
dan Proporsi

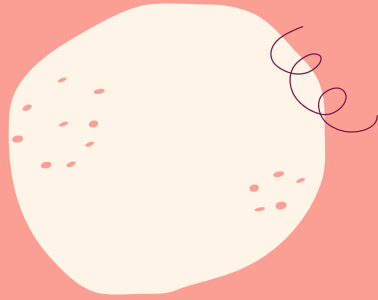
Organisasi dan  
struktur visual

Fokus dan  
Fleksibilitas

Representasi  
Gambar

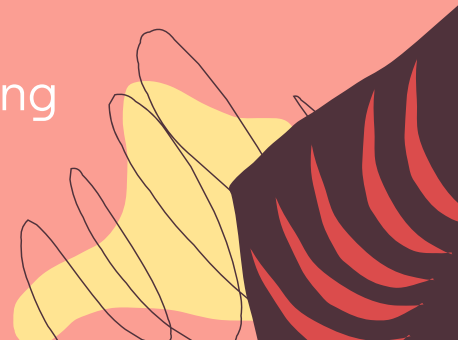
Kelengkapan  
dan Kesesuaian





# Pedoman Tampilan Rancangan Layar (Smith dan Mosier)

- Pastikan data apapun yang dibutuhkan pengguna tersedia pada tampilan
- Tayangkan data kepada pemakai dalam bentuk yang langsung dapat digunakan
- Untuk tampilan jenis data pertahankan format yang konsisten pada semua tampilan
- Gunakan kalimat yang pendek dan sederhana tetapi jelas



# Strategi Perancangan

## Transform Analysis

- Strategi untuk merancang sistem yang seimbang
- Perancangan Pusat

## Transaction Analysis

- Menangani transaksi karena transformasi tidak selalu dapat digunakan



## Langkah-langkah merancang layar sesuai dengan konsep IMK (Abdul Mufti : 2015)

- Mendokumentasikan rancangan, sehingga jika ada perubahan mudah disesuaikan.
- Pendekatan terhadap pengguna (*user-centered design* atau *user design approach*)
- Merencanakan rancangan layar yang konsisten, usability universal, inofatif, ragam dialog yang baik serta penanganan kesalahan yang baik



# Faktor yang menyebabkan interface kurang disukai



Rancangan tidak fleksible  
dan tidak menggunakan  
prinsip IMK



Model interface tidak  
sesuai dengan user profile



Tidak ada dokumentasi  
sehingga kurang meninjau  
kekurangan pada sistem  
sebelumnya

# Urutan Perancangan Layar (Abdul Mufti: 2015)

**Langkah 01**

Pemilihan ragam dialog

Perancangan struktur dialog

**Langkah 02**

**Langkah 03**

Perancangan format pesan

# Urutan Perancangan Layar (Abdul Mufti: 2015)

Perancangan  
struktur data

Langkah 04

Langkah 05

Perancangan  
penanganan kesalahan.

# TUGAS 13

1. Apa yang dimaksud dengan perancangan layar (dengan bahasa sendiri)?
2. Jelaskan strategi perancangan layar !
3. Jelaskan seberapa pentingnya perancangan layar?

