

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

# Perancangan Masukan

PERTEMUAN  
15



# Rancangan Masukan

Perancangan yang dibuat untuk memudahkan user memasukkan data dengan efektif dan efisien, dimana data tersebut akan diolah oleh sistem.

# Kriteria Perancangan Input

**Efektif**



Formulir dan layar input melayani tujuan spesifik dalam sistem informasi

Menunjukkan bahwa rancangan input adalah tepat dan sempurna



**Akurat**

**Mudah**



Tidak membutuhkan waktu ekstra atau pelatihan khusus dalam penginput data

Formulir dari layar input adalah seragam



**Konsisten**

**Sederhana**



Formulir dan layar terfokus pada perhatian user

User senang menggunakannya



**Menarik**

## Pedoman perancangan form input

- \* Formulir input harus mudah diisi
- \* Layout formulir tersebut haruslah akurat
- \* Formulir input tersebut haruslah akurat
- \* Tampilan bentuk input harus atraktif
- \* Mempertimbangkan media penginput

(di key in atau dibaca  
melalui OMR - optical mark recognition)



# Pedoman perancangan form input

## \* Mudah diisi

- a. Alur pengisian formulir
  - Kiri ke kanan
  - Atas ke bawah
- b. Formulir dibagi atas tujuh bagian
  - Judul
  - Identifikasi dan akses
  - Instruksi
  - Isi (inti)
  - Tanda tangan dan pengesahan
  - Total
  - Komentar
- c. Gunakan caption
  - Line Caption
  - Box Caption
  - Checked of Caption
  - Table Caption



## Pedoman perancangan form input

Jika layar input yang disajikan berdasarkan dokumen formulir input maka rancangan layar input akan mirip dengan formulir input. Tampilan yang balance akan lebih mudah dibaca.

Untuk input dengan data tertentu gunakan :

1. Daftar data yang diperoleh
2. Window pop up
3. Widget list atau drop down list
4. Widget radio button (untuk check dll)

## Contoh rancangan input

### FORMULIR PELANGGAN

1. Kode_Pelanggan	:	<input type="text"/>
2. Nama_Pelanggan	:	<input type="text"/>
3. Alamat	:	<input type="text"/>
4. No_Telp	:	<input type="text"/>
5. Pekerjaan	:	<input type="text"/>
6. Tempat_Lahir	:	<input type="text"/>
7. Tgl_Lahir	:	<input type="text"/>
8. Tgl_Masuk	:	<input type="text"/>
9. Volume_Peminjaman	:	<input type="text"/>
10. Keperluan	:	<input type="text"/>

### Laporan Peminjaman

- Nama input : Data Pelanggan
- Sumber : Pelanggan
- Tujuan : Bagian Peminjaman
- Fungsi pelanggan : Mendata seluruh biodata calon
- Media : Kertas
- Jumlah : Satu lembar
- Frekuensi : Setiap transaksi peminjaman
- Keterangan : Setiap ada pelanggan yang akan meminjam buku

# Rancangan Layar Input

**:: Aplikasi Perpustakaan Sekolah**

## TRANSAKSI PEMINJAMAN BUKU

No Pinjam:

Tanggal Pinjam:

Id Anggota:

Nama Anggota:

Tanggal Kembali:

**Peminjaman 1(Sa**

Kode Buku:

Nama Buku:

Pengarang:

KODE PINJAM	KODE BUKU	NAMA BUKU	PENGARANG
	PROG.001	Berbagi Source Code U	Atep Ruhiat

**:: Pencarian Buku**

Kategori:

Cari:

KODE BUKU	NAMA BUKU	PENGARANG
▶ PROG.001	Berbagi Source Code U	Atep Ruhiat





# TUGAS!

Buatlah rancangan  
input untuk Form  
Data Siswa SMPN 1  
Jakarta