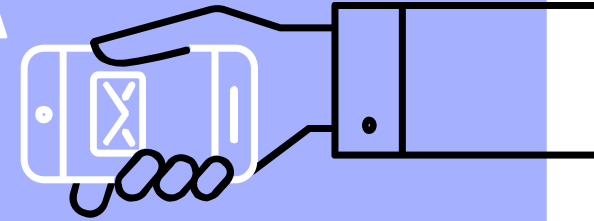


INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

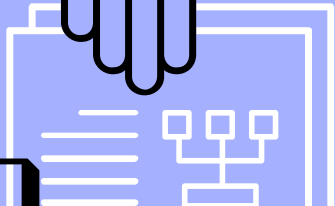
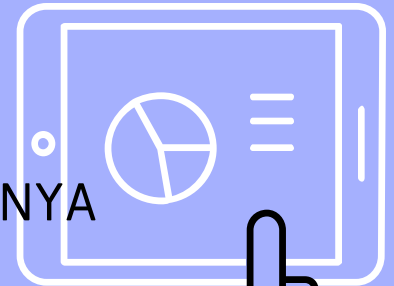


STRATEGI BANYAK JENDELA

RANCANGAN JENDELA INDIVIDU

RANCANGAN JENDELA BANYAK

KOORDINASI DARI JENDELA BANYAK MENURUT TUGSNYA



Pengantar

- **Persoalan yang dihadapi banyak pemakai komputer:**

1. Perlu melihat lebih dari satu sumber dengan cepat dengan cara yang tidak banyak mengganggu tugas.
2. Pada tampilan besar, timbul masalah pergerakan mata dan kepala serta visibility.
3. Pada tampilan kecil, window terlalu kecil untuk dapat efektif.
4. Perlu memberikan informasi yang cukup dan keluwesan untuk menyelesaikan tugas, sementara mengurangi aksi window housekeeping, clutter yang mengalihkan perhatian, pergerakan mata dan kepala.

Pengantar

- Jika tugas pemakai dimengerti dengan baik dan umum, sangat mungkin strategi tampilan banyak window dapat dikembangkan.
- Window housekeeping adalah aktivitas mengurus window yang berhubungan dengan dunia komputer, tidak langsung berhubungan dengan tugas pemakai.

Perancangan Window Tunggal

Window adalah bidang yang berisi program aplikasi atau file dokumen, yang dapat dibuka dan ditutup, diubah ukurannya, dan dipindah-pindahkan

Objek-objek antarmuka window:

Judul (title) untuk identifikasi window.

Bingkai (borders or frames) untuk menandai batas-batas window.

Scroll bars untuk menggulung (menggerakkan isi di bawah window).

Control Panel









Control Panel

Search Control Panel

File Edit View Tools

EPSON Easy Photo Print Photo Print

Adjust your computer's settings View by: Category

-  **System and Security**
 - Review your computer's status
 - Save backup copies of your files with File History
 - Backup and Restore (Windows 7)
-  **Network and Internet**
 - View network status and tasks
-  **Hardware and Sound**
 - View devices and printers
 - Add a device
 - Adjust commonly used mobility settings
-  **Programs**
 - Uninstall a program
-  **User Accounts**
 - Change account type
-  **Appearance and Personalization**
-  **Clock and Region**
 - Change date, time, or number formats
-  **Ease of Access**
 - Let Windows suggest settings
 - Optimize visual display

Perancangan Window Tunggal

Aksi antarmuka window:

- Membuka (open action).
- Membuka, menempatkan dan menentukan ukuran (open, place and size action).
- Menutup (close action).
- Mengubah ukuran (resize action).
- Memindahkan (move action).
- Membawa ke depan atau mengaktifkan (bring forward or activation action).

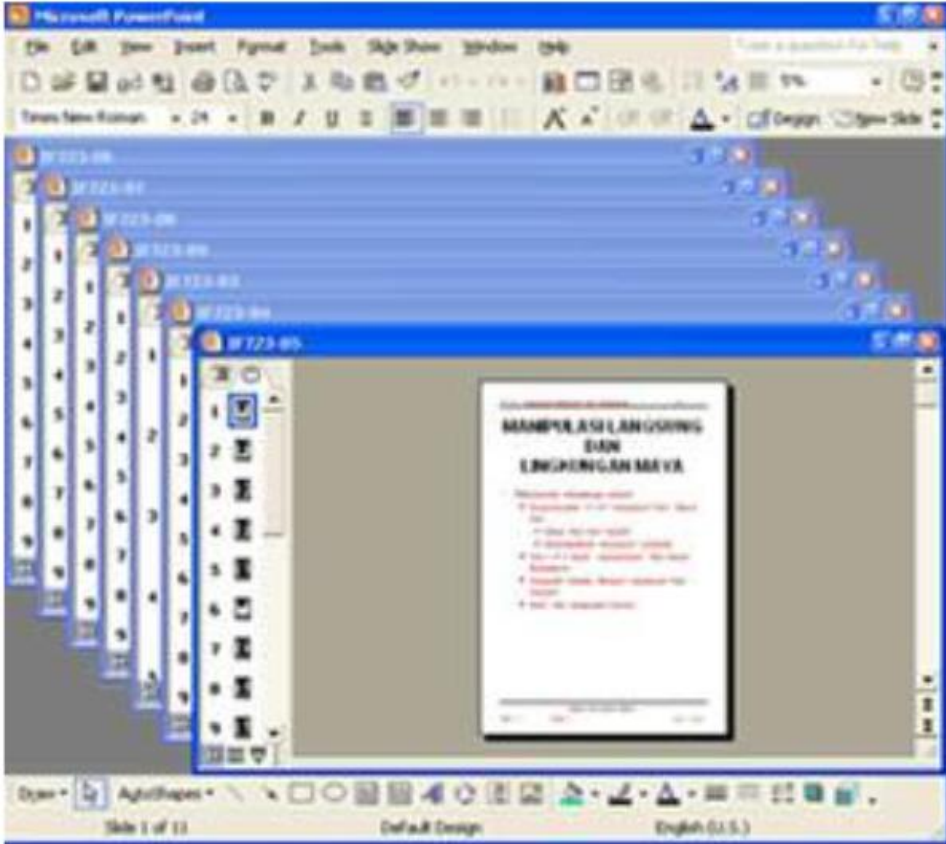


Perancangan Banyak Window

Multiple monitors: Beberapa monitor digunakan untuk menampilkan informasi.

- ✓ Rapid display flipping: Perpindahan di antara tampilan pada satu monitor secara otomatis atau dikendalikan pemakai.
- ✓ Split displays: Tampilan dibelah untuk menampilkan dua bagian dokumen atau lebih, atau dua dokumen atau lebih.
- ✓ Space-filling tiling with fixed number, size, and place: Pembelahan tampilan sederhana dengan jumlah, ukuran, dan posisi tile selalu sama.

Perancangan Banyak Window



Cascades: aplikasi metafora “tumpukan kartu” dengan mengurutkan window secara berundak.

Koordinasi dengan Tightly-Coupled Windows

Koordinasi adalah konsep tugas yang menggambarkan bagaimana objek informasi berubah berdasarkan pada aksi pemakai. Tight coupling di antara window adalah konsep antarmuka yang mendukung koordinasi.

Koordinasi dengan Tightly-Coupled Windows

Koordinasi generik yang dapat didukung oleh pengembang antarmuka: Synchronized scrolling Hierarchical browsing Direct selection Two-dimensional browsing Dependent-windows opening Dependent-windows closing Save or open window state

Synchronized Scrolling

Scroll bar dari window yang satu dapat dikaitkan dengan scroll bar lainnya. Gerakan dari scroll bar yang satu menyebabkan yang lainnya ikut menggulung isi window. Contoh: UltraEdit.

Hierarchical Browsing

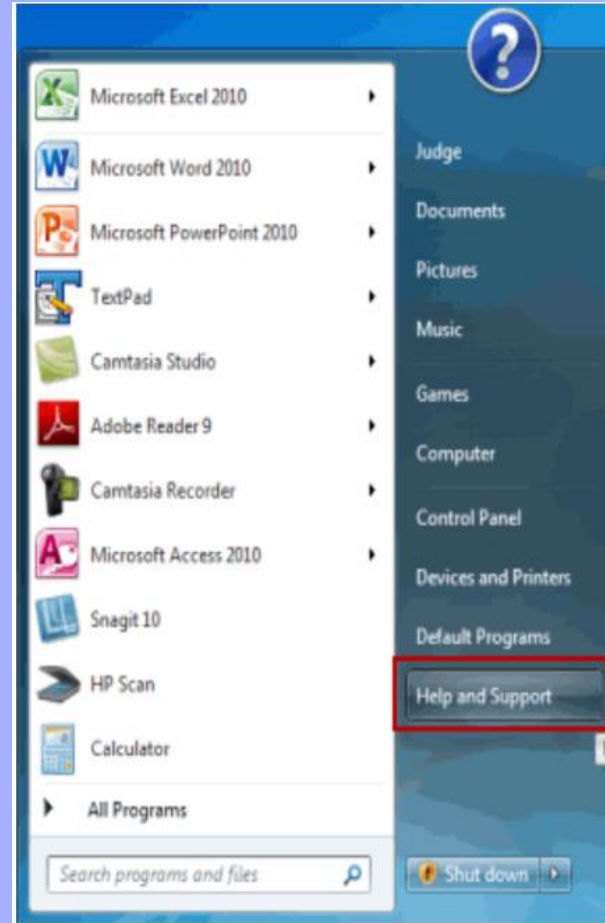
Window yang satu berisi daftar isi atau daftar pilihan yang jika dipilih akan menampilkan isinya di window lainnya.

Contoh: Windows Explorer.

Direct Selection

Mengklik ikon, kata pada tulisan, atau nama variabel pada program memunculkan window yang memperinci penjelasannya.

Contoh: Windows Help.



Two-Dimensional Browsing

Menunjukkan pandangan high-level dari peta, grafik, foto, atau gambar di sudut yang satu, dan rinciannya di window yang lebih besar. Contoh: Peta dan tampilan permainan pada StarCraft.



Dependent-Windows Opening & Closing

Dengan membuka window, window-window lainnya yang tergantung dengannya (dependent windows) terbuka juga pada lokasi yang dekat dan memudahkan. Contoh: Toolbars pada Adobe Photoshop. Menutup window dapat menutup semua dependent windows.



Save or Open Window State

Keadaan terakhir sistem meliputi window dan isinya dapat disimpan. Contoh: Hibernation pada Windows 2000 dan XP.

Penjelajahan Gambar dengan Tightly-Coupled Windows

Perancangan image browsers harus dikendalikan oleh tugas pemakai, yang dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

Pembuatan gambar. Membangun gambar besar atau diagram.

Eksplorasi open-ended. Penjelajahan untuk memperoleh pemahaman atas peta atau gambar.

Diagnostik. Pemindaian untuk cacat pada diagram rangkaian, citra medis atau tataletak surat kabar.

Navigasi. Memiliki pengetahuan atas overview, tetapi perlu mengejar rincian di sepanjang jalan tol.

Monitor: Lihat overview, dan jika terjadi masalah, zoom ke rincian.

Window dan Web

Halaman Web dapat menampilkan informasi dalam banyak window dengan cara:

- Menggunakan frames
- Menggunakan inline frame
- Membuka window baru.
- Menggunakan pop-up window

Namun kenyataannya sering disalahgunakan.

Window dan Web (Lanj.)

Kelemahan frames (Jakob Nielsen 1996):

Frame merusak model terpadu dari Web.

Bookmark sulit.

URL hanya menunjukkan alamat frameset sehingga tidak berfungsi sebagai mekanisme pengalamatan lagi

.Pencetakan sulit.

Pembuatan sulit bagi pengembang Web.

Search engine akan mengalami kesulitan.

Situs Web jadi tidak dapat diterka: informasi muncul di frame yang mana

EMAIL .dan transportasi sulit.

Window dan Web (Lanj.)

Pop-up window Baik digunakan untuk:

Context-sensitive help.

Picker window (tambahan pada formulir isian dengan fungsi pencarian dan pemilihan yang tidak dapat dilakukan dengan komponen formulir biasa).

Tidak baik digunakan untuk iklan atau promosi karena pemakai telah mengembangkan kebiasaan pop-up purges, yaitu menutup pop-up window sebelum selesai dirender (Nielsen 1999).

Karena itu sebaiknya tidak digunakan untuk menampilkan informasi esensial.

THANK YOU

