

LR(0) PARSER

Sebuah produksi disebut LR (0) apabila $A \rightarrow a$ yang dipilih dan jika β dan γ adalah dua symbol string (termasuk empty) dimana $\beta\gamma = a$ maka $A \rightarrow \beta.\gamma$. (tidak ada acuan secara eksplisit untuk menunu string yang didepan “lookahead”)

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow (S)S \mid \epsilon$$

Grammar tersebut memiliki 3 produksi yang dipilih dan 8 item :

$$S' \rightarrow \cdot S$$

$$S' \rightarrow S \cdot$$

$$S \rightarrow \cdot (S)S$$

$$S \rightarrow (\cdot S)S$$

$$S \rightarrow (S \cdot)S$$

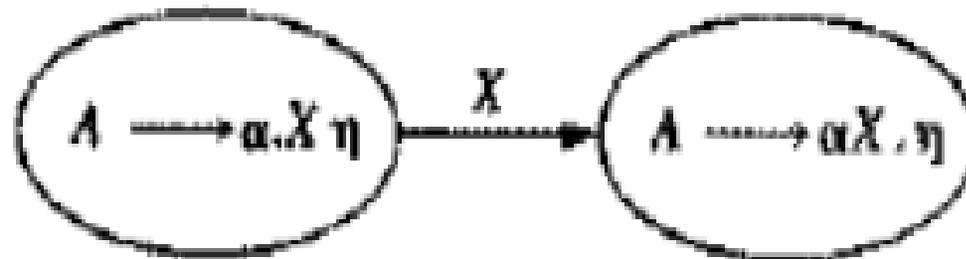
$$S \rightarrow (S) \cdot S$$

$$S \rightarrow (S)S \cdot$$

$$S \rightarrow \cdot$$

LR (0) PARSER terjadi apabila tidak “lookahead” yang dapat diperiksa setelah muncul parsing di stack, dan jika ini terjadi maka tidak dapat dihitung sebagai string.

Transisi pada LR(0) digunakan untuk menunjukkan state-state yang menginformasikan stack parsing dan proses dari shift dan reduksi pada parser. Yaitu apabila $A \rightarrow \alpha.\beta$ dan γ dimulai dengan symbol X , yang mana X mungkin adalah sebuah token dan nonterminal maka dapat ditulis $A \rightarrow \alpha.X\eta$ sehingga terdapat transisi pada symbol X yaitu :



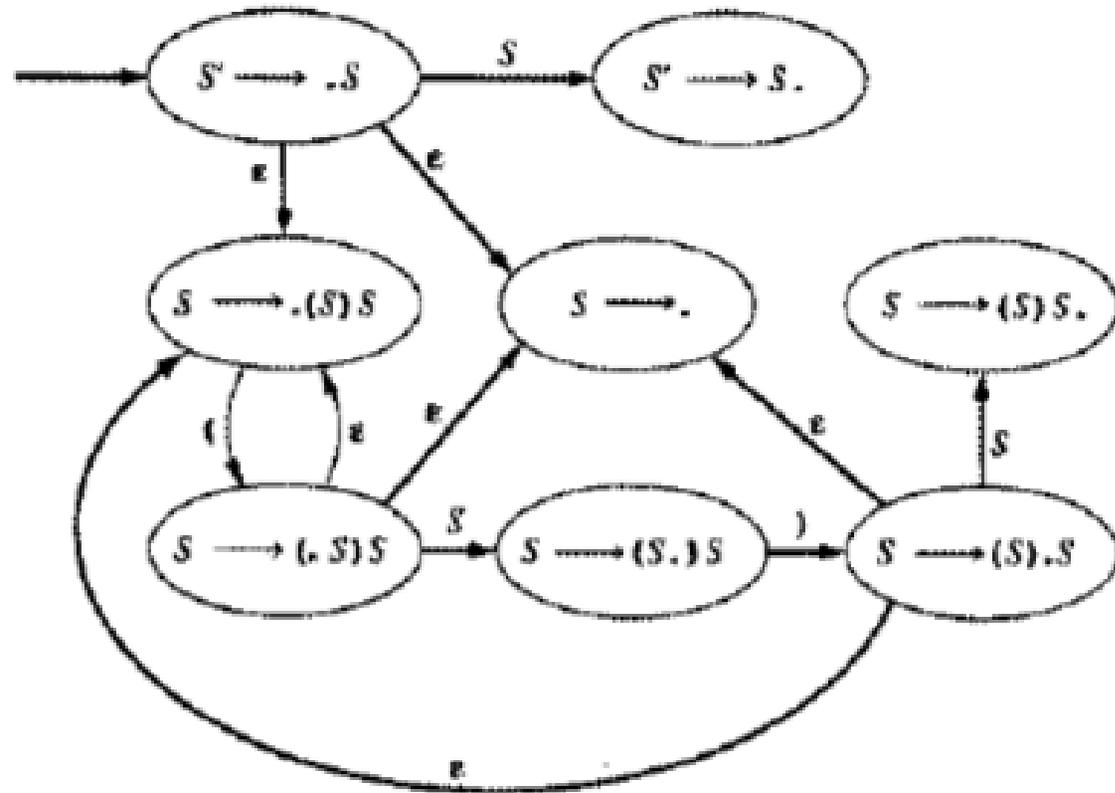
Dan jika X adalah sebuah token, maka transisi merupakan shift dari X dimana input paling atas stack merupakan sebuah parsing. Pada kasus lain jika X adalah sebuah nonterminal, maka push X kedalam stack dimana ini hanya terjadi apabila $X \rightarrow \beta$. Karena adanya β dan state $X \rightarrow \beta$ maka proses di mulai, dimana setiap $A \rightarrow a.Xn$ harus ditambah sebuah transisi ϵ



Perhatikan contoh soal :

$S' \rightarrow S$
 $S \rightarrow (S)S |$

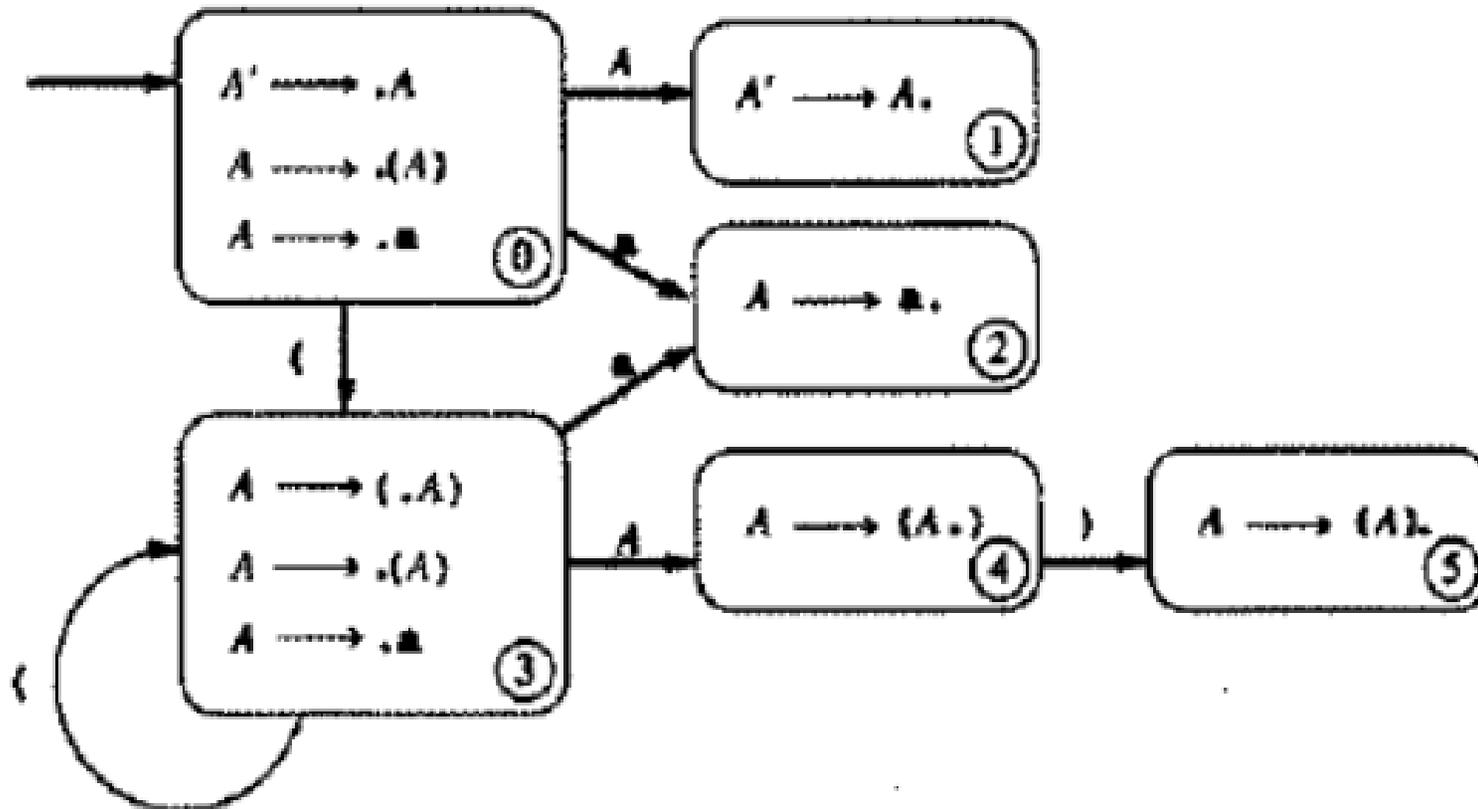
Transisi dari grammar diatas :



Algoritma LR (0) untuk table parse

1. Jika state S berisi $A \rightarrow a.X\beta$, dimana X adalah terminal, maka pop string dari stack jika token adalah X dan state S berisi $A \rightarrow a.X\beta$, maka state baru di **push** kedalam stack yang berisi $A \rightarrow aX.\beta$ jika token bukan X untuk beberapa item di dalam stack S maka berikan penjelasan error
2. Jika state memiliki item lengkap ($A \rightarrow \gamma.$) maka langkah berikutnya $A \rightarrow \gamma$. Reduksi aturan $S' \rightarrow S$, dimana S adalah state awal yang diterima, memberikan input kosong dan pesan kesalahan apabila input tidak kosong.

Transisi Grammar :



Tabel LL (0) parser dengan string “ ((a)) ”

State	Action	Rule	Input			Goto
			(a)	
0	shift		3	2		1
1	reduce	$A' \rightarrow A$				
2	reduce	$A \rightarrow a$				
3	shift		3	2		4
4	shift				5	
5	reduce	$A \rightarrow (A)$				

Tabel Action parser dengan string “((a))”

	Parsing stack	input	Action
1	\$ 0	((a)) \$	shift
2	\$ 0 (3	(a)) \$	shift
3	\$ 0 (3 (3	a)) \$	shift
4	\$ 0 (3 (3 a 2)) \$	reduce $A \rightarrow a$
5	\$ 0 (3 (3 A 4)) \$	shift
6	\$ 0 (3 (3 A 4) 5) \$	reduce $A \rightarrow (A)$
7	\$ 0 (3 A 4) \$	shift
8	\$ 0 (3 A 4) 5	\$	reduce $A \rightarrow (A)$
9	\$ 0 A 1	\$	accept

Latihan :

1. Tentukan Tabel LR 0 dan Tabel Parsing Action dari CFG berikut :

$S \rightarrow AA$

$A \rightarrow aA \mid b$

Dengan string "aabb\$"

2. Buatlah LR (0) Parser pada *grammar* dibawah ini, serta buktikan bahwa string "**cbbad**"

$S \rightarrow BAC \mid ADd$

$A \rightarrow ba \mid ed$

$B \rightarrow cb$

$C \rightarrow d$

$D \rightarrow fa$