

# PEMROGRAMAN 1

---

Pengenalan Pemrograman Pascal

# Pendahuluan

- **Bahasa pemograman** adalah merupakan salah satu cara manusia untuk berkomunikasi dan menggunakan komputer.
- Untuk mempelajari bahasa Pemrograman biasanya harus belajar **algoritma** yang nantinya akan di konversikan kedalam bahasa pemrograman.
- Salah satu Bahasa Pemrograman yaitu bahasa **PASCAL**.

# Mengenal Pascal

## A. Struktur Pemrograman Pascal

1. Bagian deklarasi
  - deklarasi label
  - definisi konstanta
  - definisi tipe
  - deklarasi variabel
  - deklarasi prosedur
  - deklarasi fungsi

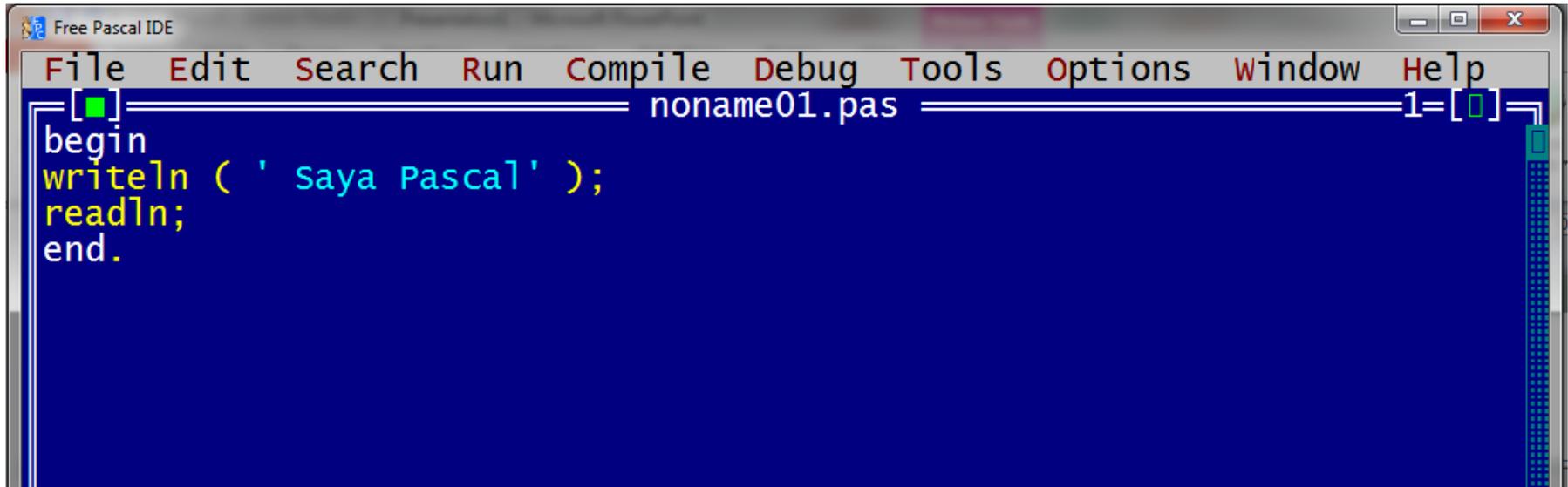
## B. Bagian Pernyataan

# Contoh Program Pascal

```
Begin  
    Pernyataan;  
End.
```

Bagian pernyataan ini menunjukkan suatu tindakan yang akan dikerjakan oleh program. Tindakan yang dilakukan oleh program tergantung dari instruksi-instruksi yang diberikan. Pernyataan merupakan instruksi program. Pernyataan-pernyataan yang diberikan untuk dikerjakan ditulis di antara kata Begin dan End. Akhir penulisan End yang harus diakhiri tanda titik.

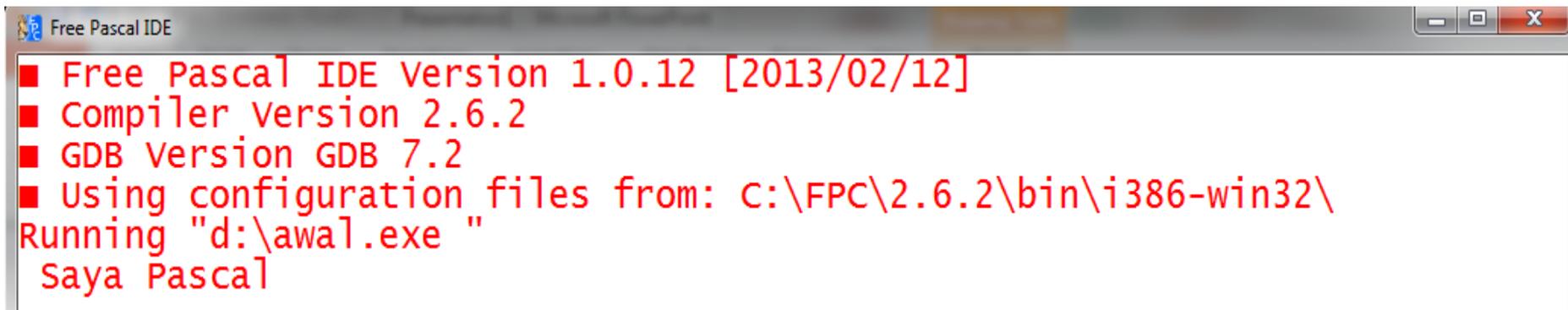
# Contoh Awal



The screenshot shows the Free Pascal IDE window with a menu bar (File, Edit, Search, Run, Compile, Debug, Tools, Options, Window, Help) and a code editor. The code in noname01.pas is:

```
begin  
writeln ( ' saya Pascal' );  
readln;  
end.
```

Setelah di RUN , Maka Outputnya :



The screenshot shows the Free Pascal IDE window with the output of the program displayed in red text:

```
■ Free Pascal IDE Version 1.0.12 [2013/02/12]  
■ Compiler Version 2.6.2  
■ GDB Version GDB 7.2  
■ Using configuration files from: c:\FPC\2.6.2\bin\i386-win32\  
Running "d:\awal.exe "  
saya Pascal
```

# Struktur pascal

- Dalam bahasa pemograman ada istilah penting yang perlu dikenali, dalam hal ini ada kata yang berasal dari kamus pascal sendiri dan ada kata yang sengaja diciptakan oleh programmer itu sendiri.
- Salah satu contohnya adalah program, uses crt, begin, end, dan lain sebagainya merupakan kata atau **bahasa perintah** yang berasal dari kamus pascal itu sendiri.
- Sedangkan bahasa yang dibuat oleh programmer sendiri sering disebut sebagai *identifier*. Dan identifier yang memiliki tipe data sering disebut sebagai *variable* (akan dibahas pada bab selanjutnya)

# Latihan

- Coba lah cari definisi dan fungsi dari :
  1. Uses crt
  2. Var
  3. Clrscr
  4. Write
  5. Writeln
  6. Read
  7. Readln
  8. Const
  9. Gotoxy
- Sebutkan syarat-syarat/aturan-aturan penamaan ***identifiser*** ?