

PROCEDURE

Definisi Procedure :

- Suatu program terpisah dalam blok sendiri yang berfungsi sebagai sub-program (modul program) yang merupakan sebuah program kecil untuk memproses sebagian dari pekerjaan program utama.
- Procedure diawali dengan kata cadangan Procedure di dalam bagian deklarasi procedure.
- Prosedur dipanggil dan digunakan di dalam blok program yang lainnya dengan menyebutkan judul prosedurnya.

Bentuk umum header suatu procedure :

- Struktur procedure terdiri dari bagian judul (header) yang terdiri dari nama prosedur yang terdiri atas nama prosedur dan deklarasi parameter (jika ada)
- Parameter adalah nama-nama peubah yang dideklarasikan pada bagian header prosedur
- Bentuk Umum header suatu procedure adalah :
 - PROCEDURE nama;
 - atau
 - PROCEDURE nama (formal parameter : jenis);

Contoh 1 :

- Misal akan dibuat suatu procedure untuk menentukan bilangan bulat terbesar diantara tiga bilangan bulat, maka procedure tersebut adalah sebagai berikut :

```
PROCEDURE maksimum;
```

```
    VAR maks : integer;
```

```
BEGIN
```

```
    IF a > b THEN maks := a ELSE maks := b;
```

```
    IF c > maks THEN maks := c;
```

```
    WRITELN(maks);
```

```
END.
```

```
PROGRAM contoh_1;
```

HEADER program utama

```
VAR a,b,c : integer;
```

```
  PROCEDURE maksimum;
```

```
    VAR maks : integer;
```

```
    BEGIN
```

```
      IF a>b THEN maks := a ELSE maks := b;
```

```
      IF c>maks THEN maks := c;
```

```
    WRITELN(maks);
```

```
    END;
```

deklarasi program

```
BEGIN
```

```
  READLN(a,b,c);
```

```
  Maksimum
```

```
END.
```

statement program

utama

Procedure Dengan Parameter

- Nilai di dalam suatu modul program Pascal sifatnya adalah lokal
- artinya hanya dapat digunakan pada modul atau unit program yang bersangkutan saja
- tidak dapat digunakan pada modul atau unit program yang lainnya.

Contoh :

```
Prosedur Tanya_hitung;  
Var X,Y :real;  
Begin  
    Write ('Nilai X ?');  
    Readln(X);  
    Y:=X*X;  
    Writeln('Nilai Y = ',Y:6:2);  
End;  
Begin  
    Tanya_Hitung;  
End.
```

Hasilnya :
Nilai X ? 5
Nilai Y = 25.00

Keterangan :

- Variabel X dan Y sifatnya adalah lokal untuk prosedur Tanya_hitung, artinya hanya dapat digunakan pada modul itu saja, Pada modul yang lain tidak dapat digunakan.

Latihan :

```
program luas_segitiga;
procedure hitungluas;
var
    alas,tinggi,luas : real;
begin
    write('alas :');readln(alas);
    write('tinggi:');readln(tinggi);
    luas:=(alas*tinggi)/2;
    write('luas segitiga :',luas:2:0);
end;
begin
    writeln('menghitung luas segitiga');
    hitungluas;
readln
end.
```