

MERGING

Merge Sort

DEFINISI

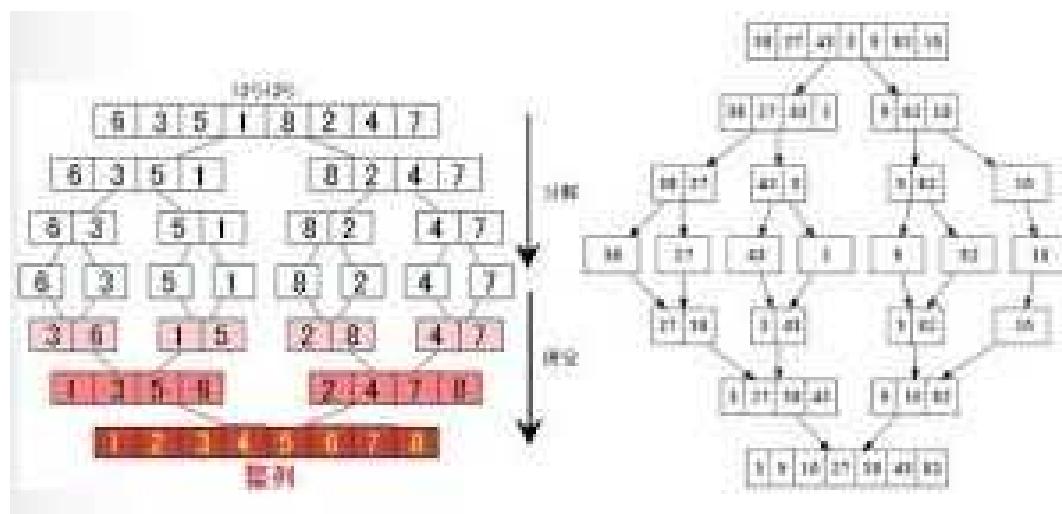
- Algoritma pengurutan data merge sort dilakukan dengan menggunakan cara divide and conquer yaitu dengan memecah kemudian menyelesaikan setiap bagian kemudian menggabungkannya kembali. Pertama data dipecah menjadi 2 bagian dimana bagian pertama merupakan setengah (jika data genap) atau setengah minus satu (jika data ganjil) dari seluruh data, kemudian dilakukan pemecahan kembali untuk masing-masing blok sampai hanya terdiri dari satu data tiap blok.
- Setelah itu digabungkan kembali dengan membandingkan pada blok yang sama apakah data pertama lebih besar daripada data ke-tengah+1, jika ya maka data ke-tengah+1 dipindah sebagai data pertama, kemudian data ke-pertama sampai ke-tengah digeser menjadi data ke-dua sampai ke-tengah+1, demikian seterusnya sampai menjadi satu blok utuh seperti awalnya. Sehingga metode merge sort merupakan metode yang membutuhkan fungsi rekursi untuk penyelesaiannya.

DEFINISI

- Algoritma dirumuskan dalam 3 langkah berpola divide-and-conquer. Berikut menjelaskan langkah kerja dari Merge sort.
 1. Divide, Memilah elemen – elemen dari rangkaian data menjadi dua bagian.
 2. Conquer, Conquer setiap bagian dengan memanggil prosedur merge sort secara rekursif
 3. Kombinasi, Mengkombinasikan dua bagian tersebut secara rekursif untuk mendapatkan rangkaian data berurutan
- Proses rekursi berhenti jika mencapai elemen dasar. Hal ini terjadi bilamana bagian yang akan diurutkan menyisakan tepat satu elemen. Sisa pengurutan satu elemen tersebut menandakan bahwa bagian tersebut telah terurut sesuai rangkaian.

Contoh Perhitungan

- Angka Sebelum Diurutkan : 6 3 5 1 8 2 4 7



PENJELASAN

- Pertama kali larik tersebut dibagi menjadi dua bagian, {6, 3, 5, 1} dan {8, 2, 4, 7}
- Kedua larik kemudian diurutkan secara terpisah sehingga menjadi {6, 3}, {5, 1}, {8, 2}, dan {4, 7}
- Ketiga larik kemudian diurutkan secara terpisah sehingga menjadi {6}, {3}, {5}, {1}, {8}, {2}, {4}, dan {7}
- Sebuah larik baru dibentuk yang sebagai penggabungan dari setiap dua larik dan diurutkan, sehingga masing-masing larik memiliki nilai {3, 6}, {1, 5}, {2, 8}, dan {4, 7}
- Bentuk larik baru lagi yang merupakan penggabungan dari setiap dua larik dan diurutkan, sehingga masing-masing larik memiliki nilai {1, 3, 5, 6} dan {2, 4, 7, 8}
- Langkah berikutnya adalah penggabungan dari masing-masing larik ke dalam larik baru yang dibuat sebelumnya, sehingga memiliki nilai {1, 2, 4, 5, 6, 7, 8}

LATIHAN

```

Program Sorting;
uses wincrt;
var pilih:char;
a,i,j,n:integer;
data:array[1..50] of integer;
y:integer;
jwb:char;

Type
W=array[1..50]of integer;
var
Z:W;

{Sub Program Merge Sort}
procedure merge(var A,B:W;L,mid,R:integer);
var I,J,K,T:integer;
begin
I:=L;K:=L;J:=mid+1;
repeat
if A[I]
Begin
B[K]:=A[I];
inc(I);
end
else
begin
B[K]:=A[J];
inc(J);
end;
inc(k)
until (I>mid)or (J>R);
if I>mid then
for T:=J to R do B[K+T-J]:=A[T]
else
for T:=I to mid do B[K+T-I]:=A[T]
end;

Procedure order(var A,B:W;N,C:integer);
var I,T:integer;
begin
I:=1;
while I<=(N-2*C+1)do
begin
Merge(A,B,I,I+C-1,I+2*C-1);
I:=I+2*C;
end;
if(I+C-1)
Merge(A,B,I,I+C-1,N)
else
for T:=I to N do B[T]:=A[T]
end;

Procedure mergesort(Var A:W;N:integer);
var C:integer;
B:W;
begin
C:=1;
while C
begin
Order(A,B,N,C);
C:=2*C;
Order(B,A,N,C);
C:=2*C
end;
end;

{Sub Program Quick Sort}
procedure change(var a,b:integer);
var c:integer;
begin
c:=a;
a:=b;
b:=c;
end;

procedure quick_sort(L,R:integer);
var
mid,i,j:integer;
begin
i:=L; j:=R; mid:=data[(L+R)div 2];
repeat
while data[i]<=mid do inc(i);
while data[j]>mid do dec(j);
if i<=j then
begin
change(data[i],data[j]);
inc(i);dec(j);
end;
until i>j;
if L>mid then
for T:=j to R do B[K+T-J]:=A[T]
else
for T:=i to mid do B[K+T-I]:=A[T]
end;

Procedure order(var A,B:W;N,C:integer);
var I,T:integer;
begin
I:=1;
label ulang;
begin
writeln('Selamat datang di program Sorting');
write('Ini adalah program yang akan ');
writeln('membantu anda mengurutkan data');
ulang:
writeln;
writeln('Silakan pilih salah satu menu di bawah
ini :');
writeln(' 1. Selection Sort');
writeln(' 2. Buble Sort');
writeln(' 3. Insertion Sort');
writeln(' 4. Quick Sort');
writeln(' 5. Merge Sort');

write('Masukkan nomor menu pilihan anda:');
');readln(pilih);
case pilih of
'1':
begin
clrscr;
writeln('Selamat Datang di Program Selection
Sort');
writeln;
writeln('Banyaknya data:');readln(n);
writeln('Masukkan datanya ');
writeln('Masukkan datanya ');
writeln('Tekan enter setiap memasukkan satu
data: ');
for i:=1 to n do readln(data[i]);
for i:=1 to (n-1) do
begin
for j:=i+1 to n do
begin
y:=data[j];
if data[i]<=y then
begin
data[j]:=data[i];
data[i]:=y;
end;
end;
writeln;
writeln('Data setelah diurutkan: ');
for i:=1 to n do write(data[i]:5);
end;
'2':
begin
clrscr;
writeln('Selamat Datang di Program Bubble
Sort');
writeln;
writeln('Banyaknya data:');readln(n);
writeln('Silakan masukkan datanya ');
writeln('Tekan enter setiap memasukkan satu
data: ');
for i:=1 to n do readln(data[i]);
for i:=2 to n do
for j:=n downto i do
begin
y:=data[j];
if data[j]<=y then
begin
data[j]:=data[j-1];
data[j-1]:=y;
end;
end;
writeln;
writeln('Data setelah diurutkan: ');
for i:=1 to n do write(data[i]:5);
end;
'3':
begin
clrscr;
writeln('Selamat Datang di Program Insertion
Sort');
writeln;
writeln('Berapa banyaknya data?');readln(n);
writeln('Masukkan datanya ');
writeln('Tekan enter setiap memasukkan satu
data: ');
for i:=1 to n do readln(data[i]);
for i:=2 to n do
begin
y:=data[i];
j:=i-1;
while (y1) do
begin
data[j+1]:=data[j];
j:=j-1;
end;
if y>=data[j] then data[j+1]:=y
else
begin
data[j+1]:=data[j];
data[j]:=y;
end;
end;
writeln;
writeln('Data setelah diurutkan: ');
for i:=1 to n do write(data[i]:5);
end;
'4':
begin
clrscr;
writeln('Selamat Datang di Program Quick
Sort');
writeln;
writeln('Banyaknya data:');readln(n);
writeln('Silakan masukkan datanya ');
writeln('Tekan ENTER setiap memasukkan
satu data: ');
for a:=1 to n do
readln(data[a]);
for a:=1 to n do quick_sort(1,n);
writeln('Data terurutnya adalah : ');
for a:=1 to n do writeln(data[a]:10);
end;
'5':
begin
clrscr;
writeln('Selamat Datang di Program Merge
Sort');
writeln;

```