

PERTEMUAN 7

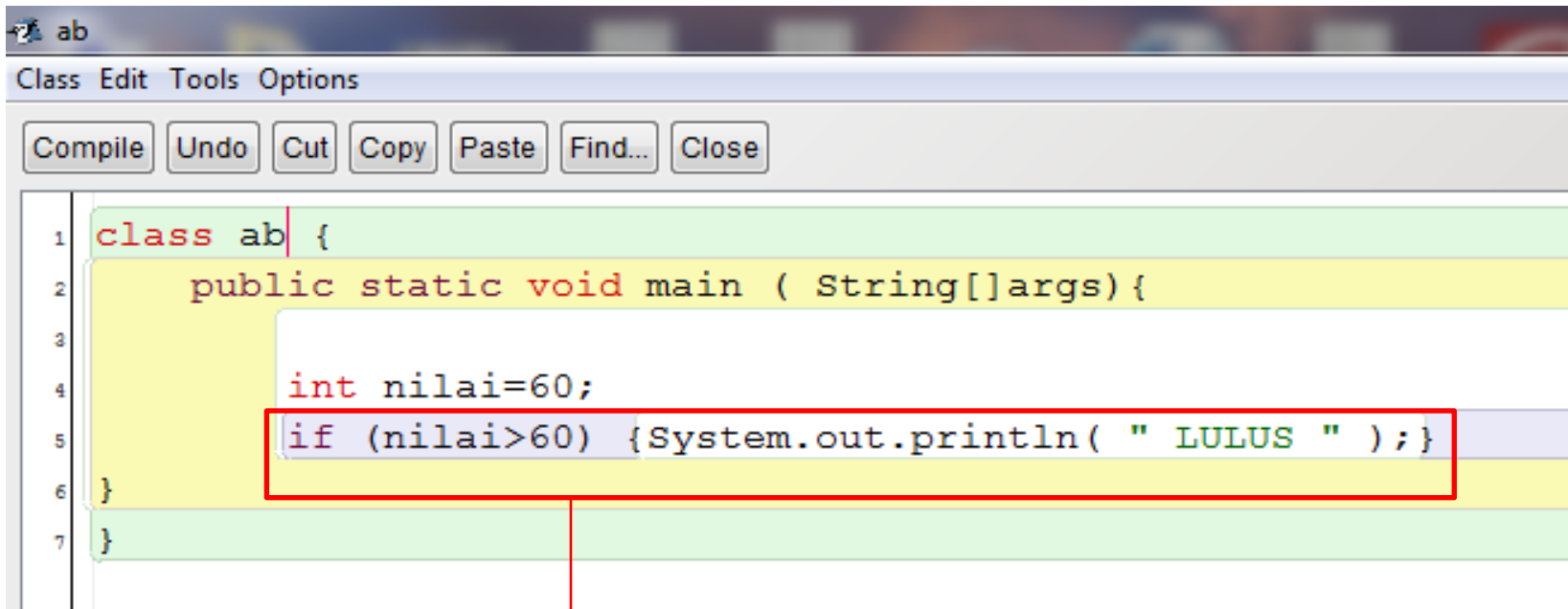
KONDISI (IF)

KONDISI (IF)

- Merupakan salah satu bentuk pernyataan berkondisi yang berguna untuk pengambilan keputusan terhadap dua buah kemungkinan.
- Struktur :

```
if (suatu_kondisi)
    perintah1 /statement 1( terpenuhi)
else
    perintah2 /statement(tidak terpenuhi)
```

Kondisi (IF) Tunggal

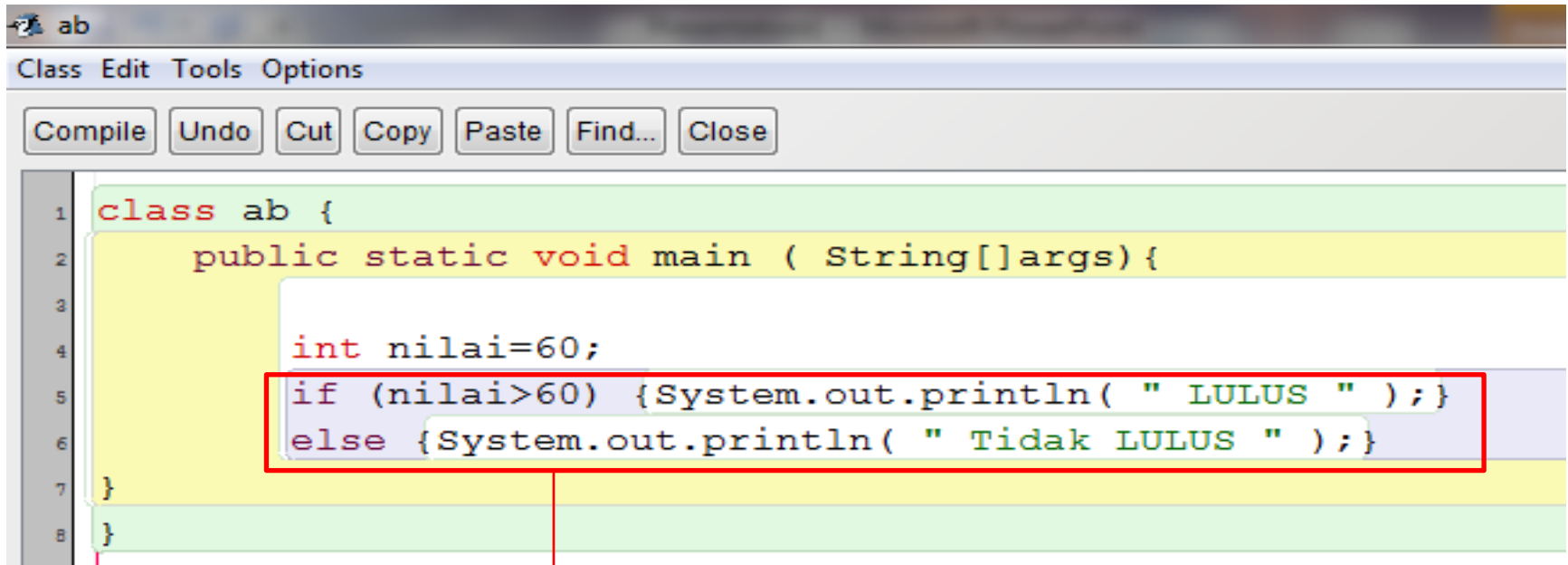


```
1 class ab {  
2     public static void main ( String[]args){  
3  
4         int nilai=60;  
5         if (nilai>60) {System.out.println( " LULUS " );}  
6     }  
7 }
```

The screenshot shows a Java IDE window titled 'ab'. The menu bar includes 'Class Edit Tools Options'. Below the menu bar are buttons for 'Compile', 'Undo', 'Cut', 'Copy', 'Paste', 'Find...', and 'Close'. The code editor displays the following code:

Kondisi IF nya hanya 1 jadi jika ada kondisi yang kedua tidak dapat di cetak, karena hanya dibuat dengan 1 kondisi

Kondisi (IF) Majemuk



```
1 class ab {  
2     public static void main ( String[]args){  
3  
4         int nilai=60;  
5         if (nilai>60) {System.out.println( " LULUS " );}  
6         else {System.out.println( " Tidak LULUS " );}  
7     }  
8 }
```

Kondisi IF nya ada 2, untuk kondisi yang kedua langsung buat output nya tidak perlu buat if (nilai < 60). Karena kondisi yang terakhir sudah otomatis **kondisi yang tidak terpenuhi**

Kondisi (IF) Majemuk

```
ab
Class Edit Tools Options
Compile Undo Cut Copy Paste Find... Close
1 class ab {
2     public static void main ( String[]args){
3
4         int nilai=60;
5         if (nilai>80) {System.out.println( " BAGUS " );}
6         else if (nilai>60) {System.out.println( " SEDANG " );}
7         else {System.out.println( " JELEK " );}
8     }
9 }
```

Kondisi IF nya ada 3, untuk kondisi yang kedua tetap dibuat kondisi nya sedangkan kondisi yang ketiga langsung outputnya saja

Latihan IF Majemuk Scanner

```
import java.util.Scanner;
class latihanif {
    public static void main(String[]args){
        int nilai ;
        Scanner s = new Scanner (System.in);
        System.out.print(" masukan nilai ");
            nilai = s.nextInt();
        if (nilai>80) { System.out.println ( " memuaskan " ) ; }
        else if (nilai >60) {System.out.println (" memuaskan ");
    }

    else { System.out.println ("anda gagal (coba lagi
        !!!!!!!) ");}
    }
}
```

Latihan IF Majemuk Scanner

```
import java.util.Scanner;
public class nilai{
public static void main(String[]args){
double tugas,uts,uas,nilaiTotal;
String nilaiHuruf;
Scanner s= new Scanner(System.in);
System.out.println("masukkan nilai Tugas:
");
tugas = s.nextFloat();
tugas *= 0.2;// tugas = tugas * 0.2
System.out.println("pointnya adalah
"+tugas);
System.out.println("masukkan nilai uts: ");
uts = s.nextFloat();
uts *= 0.3;
System.out.println("pointnya adalah "+uts);
System.out.println("masukkan nilai uas: ");
uas = s.nextFloat();
uas *= 0.5;
```

```
System.out.println("pointnya adalah "+uas);
nilaiTotal = tugas + uts + uas;
System.out.printf("jumlah nilai point anda
%.2f\n",nilaiTotal);
if(nilaiTotal > 80){
nilaiHuruf = "A";
}
else if (nilaiTotal > 70){
nilaiHuruf = "B";
}
else if(nilaiTotal > 60){
nilaiHuruf = "C";
}
else{
nilaiHuruf = "E"; }System.out.println("nilai
anda adalah "+nilaiHuruf);
}
```

Latihan IF Majemuk (JOptionPane)

```
import javax.swing.JOptionPane;
class IndexMhs{
    public static void main(String []args){
        String NILAI;
        int nilai;
        NILAI = JOptionPane.showInputDialog("MASUKAN NILAI [0-100] : ");
        nilai = Integer.parseInt(NILAI);

        if(nilai<0||nilai>100){ System.out.println("Nilai harus diantara 0-100");
            System.exit(0); }

        if (nilai >=85){ System.out.println("Nilai : " +nilai + " - Index = A");
        }
        else if(nilai >=75){ System.out.println("Nilai : " +nilai + " - Index =
B"); }
        else if(nilai >=55){ System.out.println("Nilai : " +nilai + " - Index =
C"); }
        else if(nilai >=45){ System.out.println("Nilai : " +nilai + " - Index =
D"); }
        else { System.out.println("Nilai : " +nilai + " - Index = E"); }
            }
    }
```


Kondisi (IF) Bercabang / Nested

```
ab
Class Edit Tools Options
Compile Undo Cut Copy Paste Find... Close
1 class ab {
2     public static void main ( String[]args){
3
4         int nilai=-4;
5         if (nilai>0) {
6             if(nilai%2==0) {System.out.println( " positif genap " );}
7             else {System.out.println( " positif ganjil " );}
8
9         else if (nilai<0) {
10            if(nilai%2==0) {System.out.println( " negatif genap " );}
11            else {System.out.println( " negatif ganjil " );}
12        }
13    }
```

IF Luar

IF Dalam

Kondisi IF luarnya ada 2, masing – masing IF luar mempunyai IF yang ada didalam sebanyak 2. jika kondisi yang terakhir di IF luar masih dibuat (**Suatu Kondisi**) maka bisa menggunakan “ **else if** ”

Latihan (IF) Bercabang / Nested

```
import java.util.Scanner;
public class InputOutput{
public static void main (String [] args){
double hargaSewaDVD = 5000, jumlahDVD,
denda = 0.1, hargaTotal, lamaSewa,
dendaNya;
Scanner s = new Scanner(System.in);
System.out.println("masukkan jumlah DVD:
");
jumlahDVD = s.nextFloat();
if (jumlahDVD <= 5){
System.out.println("masukkan lama sewa:
");
lamaSewa = s.nextFloat();
if (lamaSewa <= 3){
hargaTotal = hargaSewaDVD*jumlahDVD;
System.out.println("harga Total yang harus
anda adalah "+ hargaTotal);
}
else
{
dendaNya =
(hargaSewaDVD*jumlahDVD)*denda;
hargaTotal = (hargaSewaDVD*jumlahDVD) +
dendaNya;
System.out.println("denda anda adalah "+
dendaNya);
System.out.println("harga plus denda anda
adalah "+hargaTotal);
} }
else
{
System.out.println("DVD anda terlalu
banyak...!!");
}
}
}
```

😊 Terima 😊 Kasih 😊