



# PEMROGRAMAN VISUAL

PENGENALAN KOMPONEN VISUAL

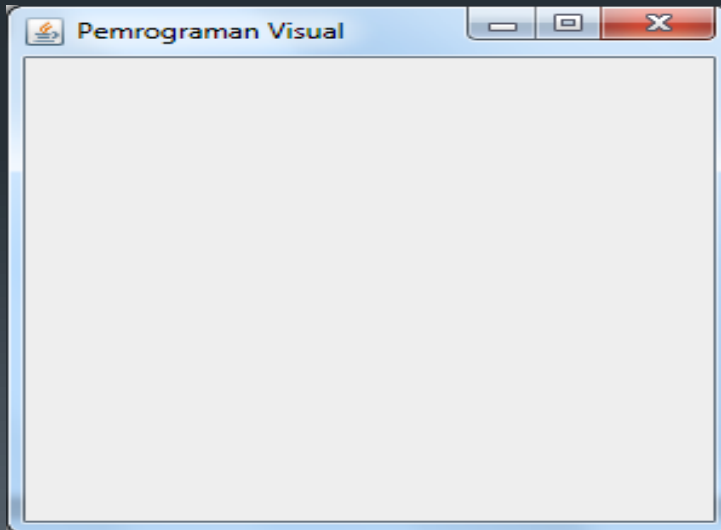


# Komponen GUI

- Java menyediakan komponen-komponen untuk membuat program dengan GUI, salah satu mekanisme untuk mengimplementasikannya adalah dengan menggunakan paket `javax.swing`.

# JFrame

- JFrame adalah komponen dasar dalam pemrograman visual dengan java. Frame berfungsi sebagai penampung komponen-komponen lainnya.





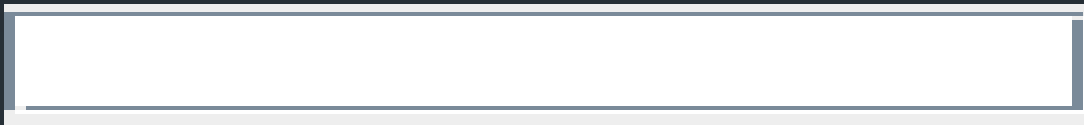
# JLabel

- JLabel adalah komponen yang digunakan untuk membuat tulisan atau gambar pada frame sebagai suatu informasi untuk pengguna program.

**Nama Anda :**

# JTextField

- JTextField adalah komponen yang digunakan untuk memasukkan sebaris string yang selanjutnya dapat digunakan sebagai input bagi proses selanjutnya.

A horizontal rectangular text input field with a double border, representing a JTextField component. The field is empty and has a light blue border.

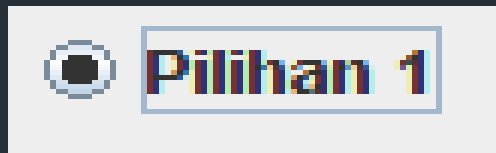
# JButton

- JButton adalah komponen berbentuk tombol. Komponen ini banyak digunakan sebagai eksekusi terhadap tindakan yang diinginkan.



# JRadioButton

- JRadioButton adalah komponen yang digunakan ketika pengguna perlu memilih satu diantara beberapa pilihan.



# JComboBox

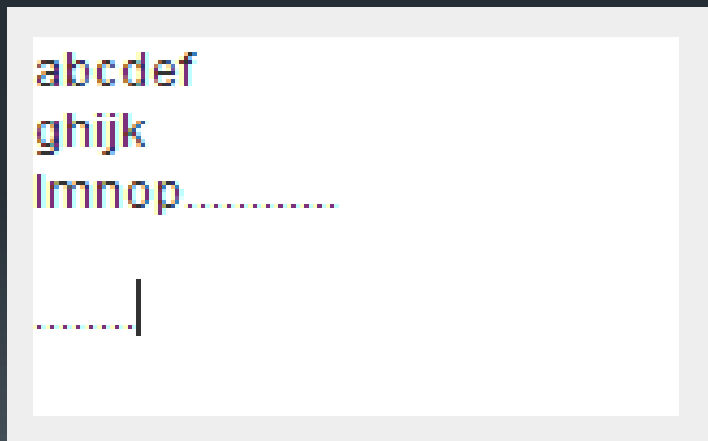
- JComboBox juga merupakan komponen yang digunakan untuk memilih satu diantara sekian banyak pilihan yang berbentuk semacam TextField dan ada panah ke bawah.





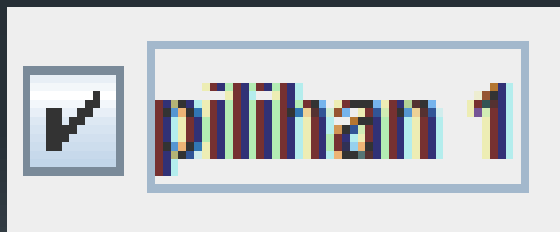
# JTextArea

- JTextArea merupakan komponen yang mirip dengan JTextField tetapi dapat menampung lebih dari satu baris.



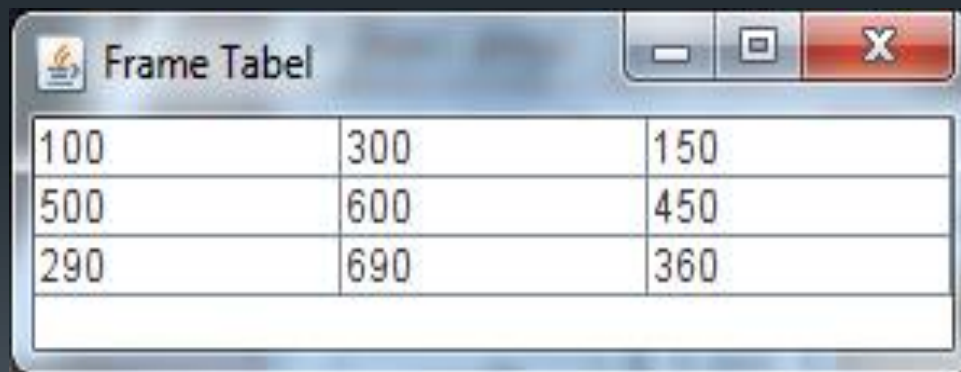
# JCheckBox

- JCheckBox adalah komponen yang digunakan ketika pengguna memerlukan komponen untuk melakukan satu atau banyak pilhan sekaligus.



# JTable

- JTable digunakan untuk menampilkan data dalam bentuk tabel, suatu bentuk yang banyak digunakan dalam pemrograman database.



The image shows a screenshot of a Java Swing window titled "Frame Tabel". The window contains a JTable with three rows of data. The table has three columns and three rows of data, with a fourth empty row at the bottom. The data is as follows:

100	300	150
500	600	450
290	690	360

# JScrollPane

- JScrollPane adalah komponen yang digunakan untuk menggerakkan obyek ke atas, ke bawah atau ke samping agar semua sebuah obyek terlihat di layar.

