

# **PEMROGRAMAN VISUAL**

MENU

**Universitas Indraprasta PGRI**

---

- Merupakan kelas yang berguna untuk membuat *menu bar* yang biasa diletakkan di bagian atas jendela dan bersifat *pull-down*. Dalam prakteknya, pembuatan *menu bar* melibatkan kelas lain yang berhubungan dengan menu, yaitu `JMenu` dan `JMenuItem`.

# MENU

---



Prinsip untuk membuat *menu bar* adalah sebagai berikut :

- Membuat objek JMenuBar
- Mengaitkan objek JMenuBar tersebut ke jendela melalui metode setJMenuBar()
- Menciptakan sejumlah objek JMenu yang akan dijadikan sebagai menu dalam *menu bar*
- Mengaitkan objek-objek JMenu ke Objek JMenuBar melalui metode add()
- Membuat sejumlah item menu melalui pembuatan objek JMenuItem untuk masing-masing menu
- Mengaitkan item-item menu ke objek JMenu

# PRINSIP MEMBUAT MENU

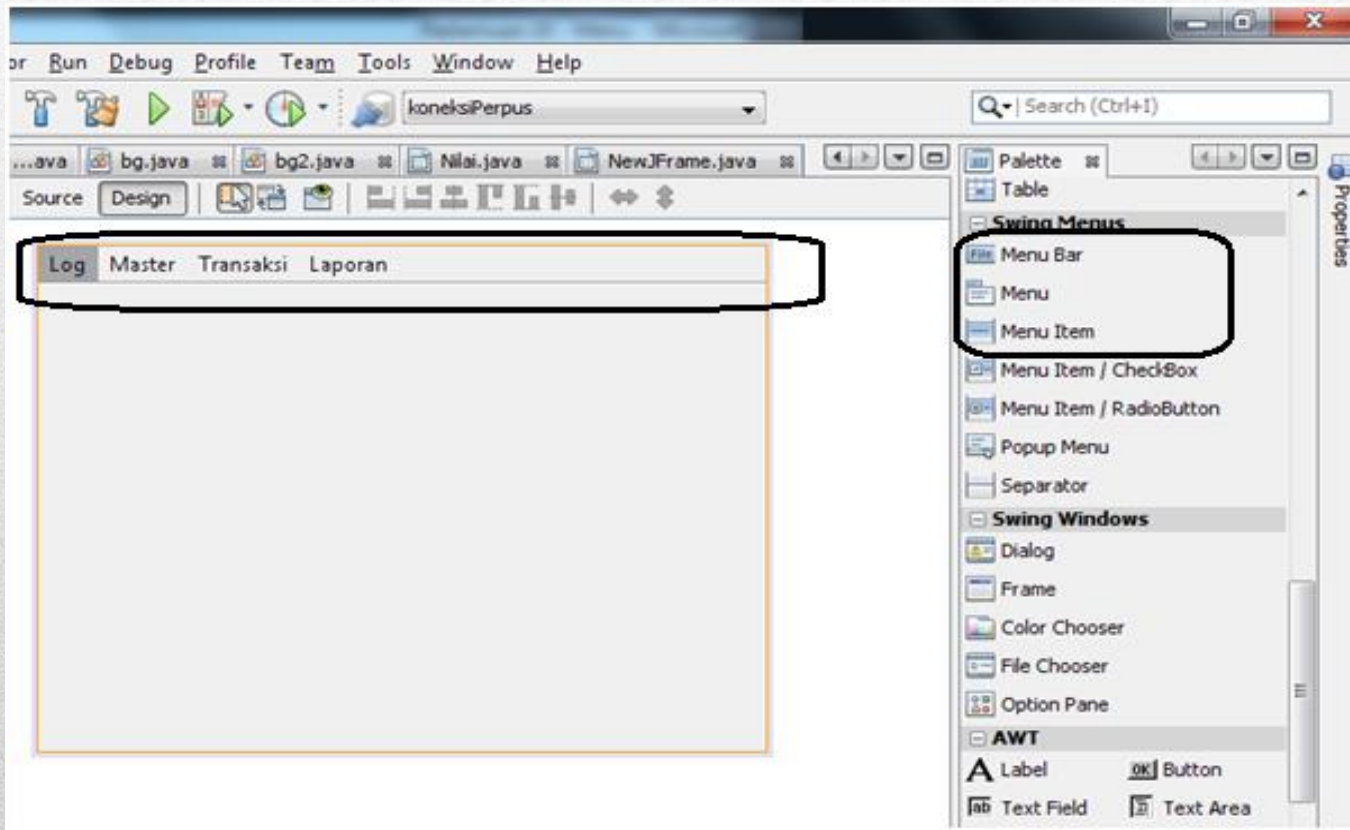
---

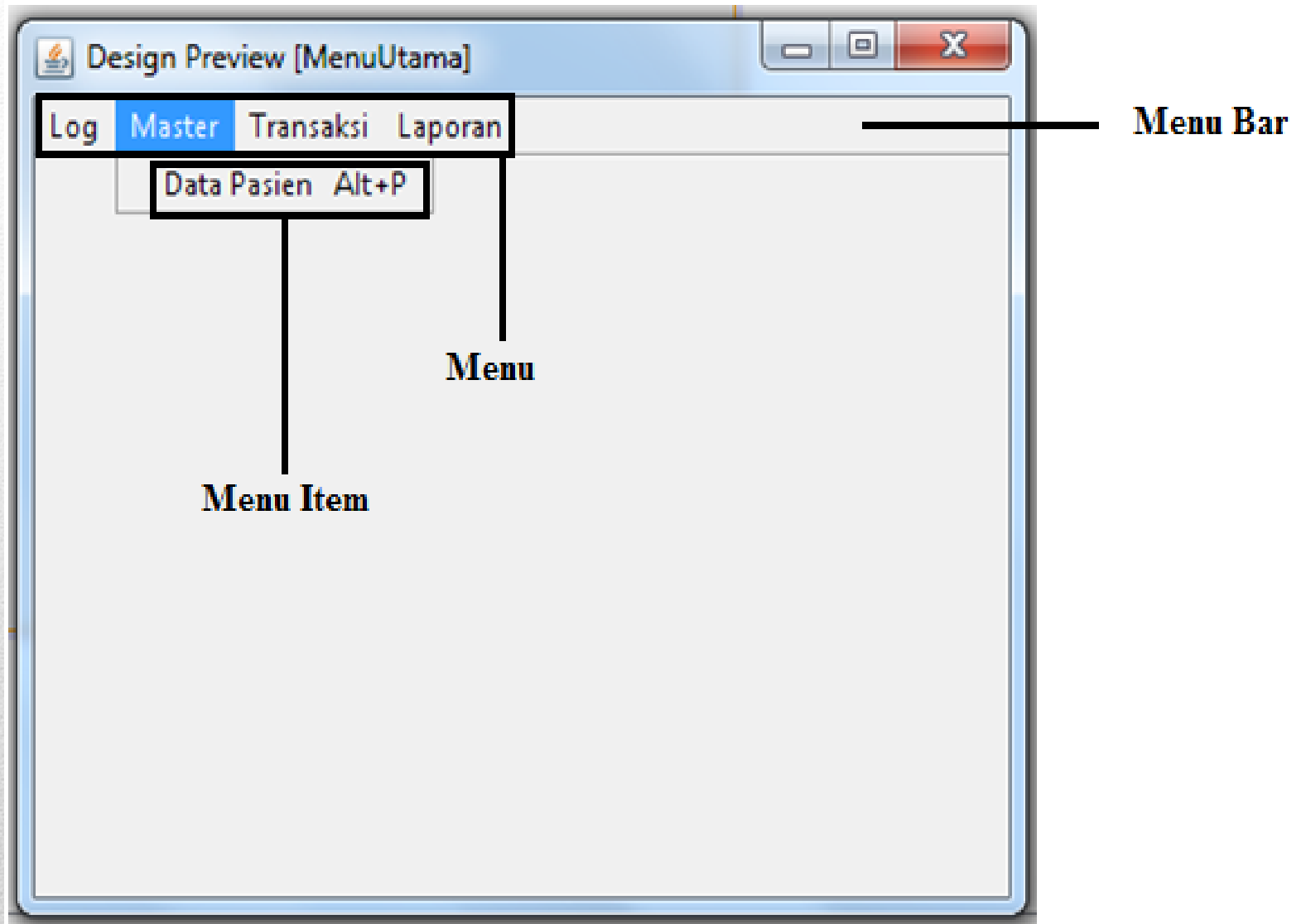
# Contoh Menu

---

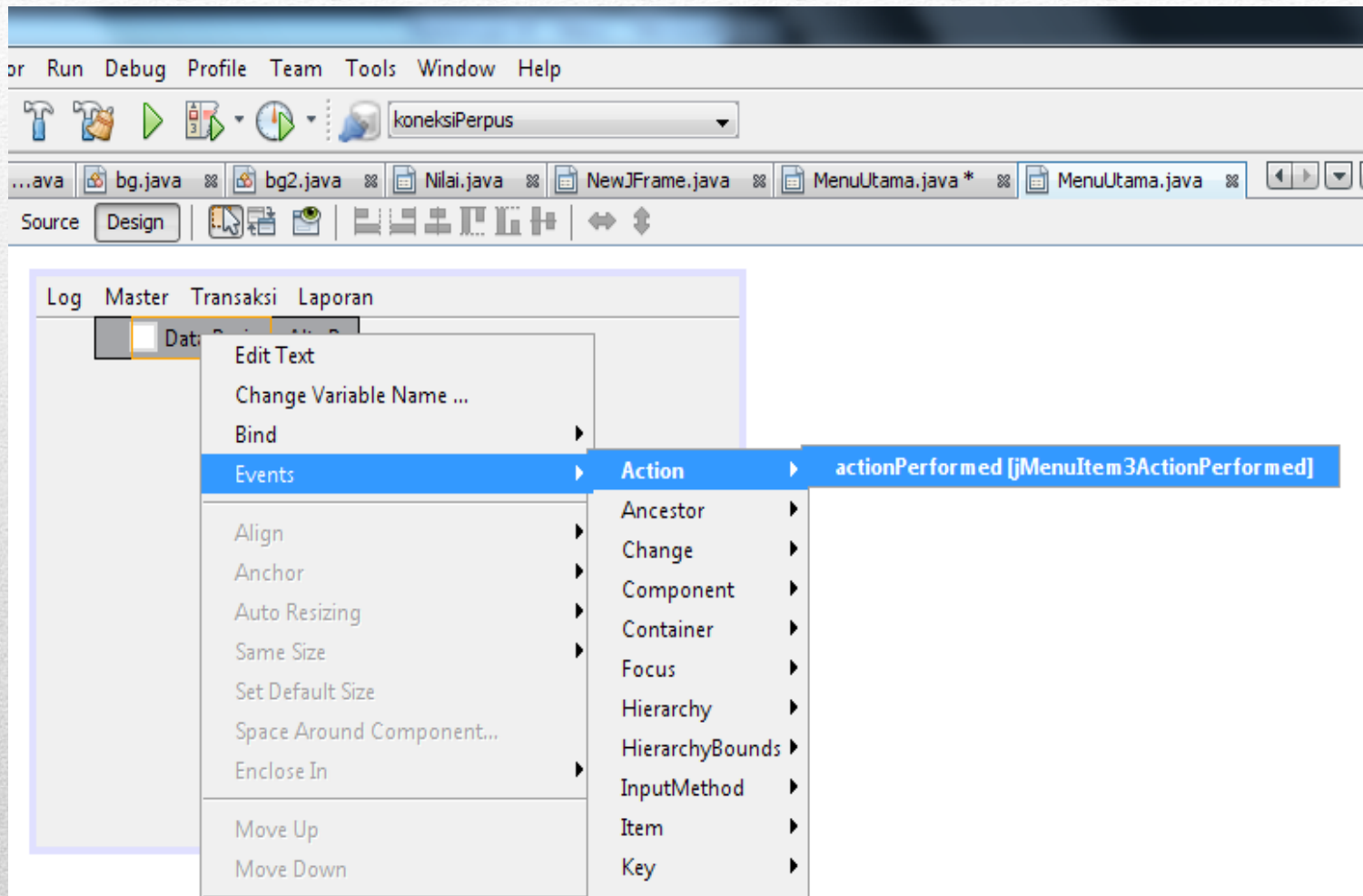


- Buka Netbeans dan buat form baru
- Tambahkan Menu Bar, Menu, dan Menu Item sebagai berikut





- Tambahkan event pada MenuItem Data Pasien





- Tambahkan sintaks berikut untuk menampilkan form pasien jika menu item data pasien di-klik:

```
private void jMenuItem3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    new formPasien().setVisible(true);  
}
```



- Buat Form Menu Utama
- Sesuaikan dengan project masing-masing

# TUGAS

---