



MATA KULIAH : KEWIRAUSAHAAN
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
PERTEMUAN V



unindra
universitas indraprasta PGRI

OLEH TIM DOSEN KEWIRAUSAHAAN INFORMATIKA



PERTEMUAN V KREATIVITAS DAN INOVASI

OLEH TIM DOSEN
KEWIRAUSAHAAN INFORMATIKA



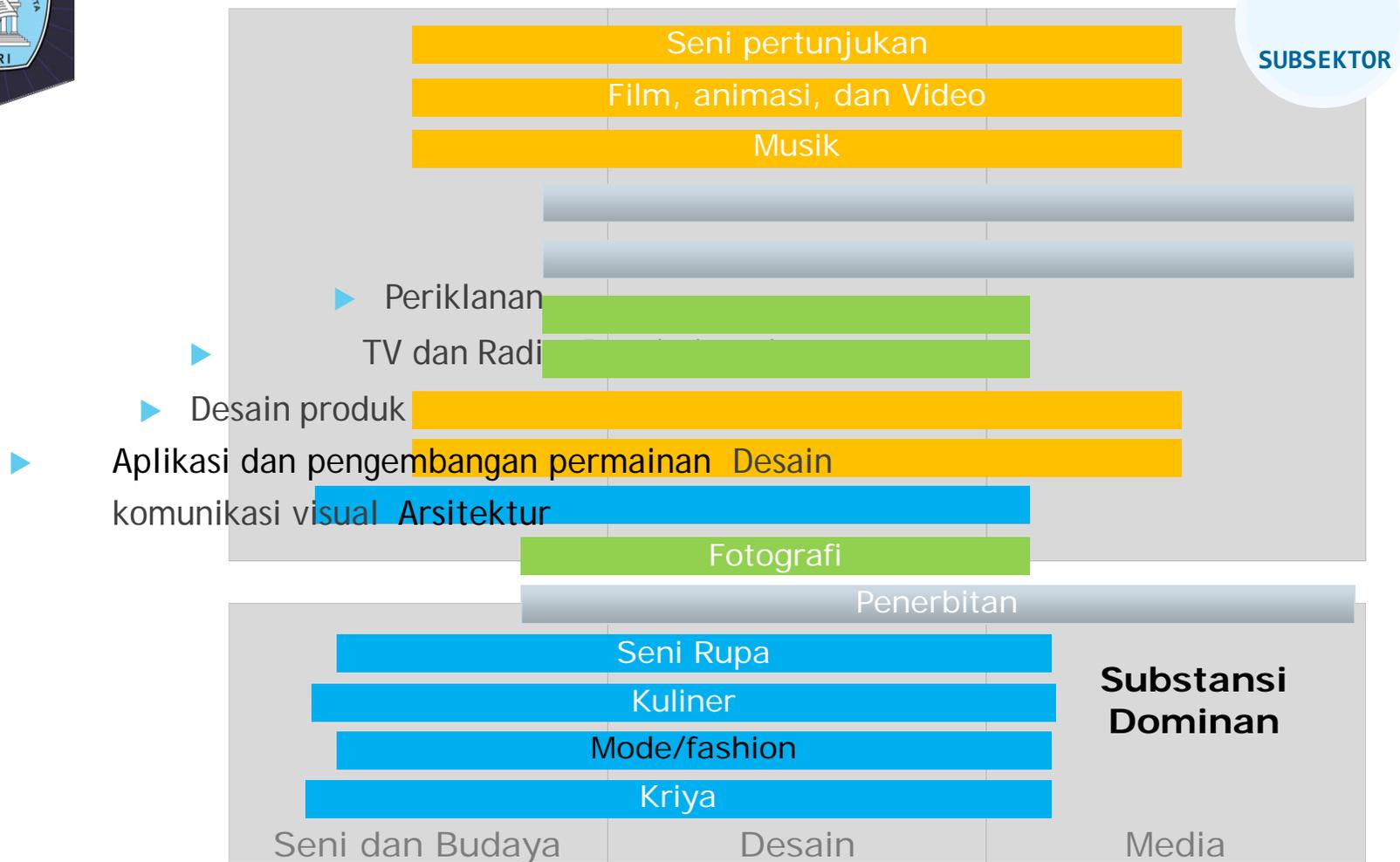
- **EKONOMI KREATIF** adalah penciptaan nilai tambah berbasis ide yang lahir dari kreativitas sumber daya manusia (orang kreatif) dan berbasis pemanfaatan ilmu pengetahuan, termasuk warisan budaya dan teknologi.
- **INDUSTRI KREATIF** adalah industri menghasilkan output dari pemanfaatan kreativitas, keahlian, dan bakat individu untuk menciptakan nilai tambah, lapangan kerja, dan peningkatan kualitas hidup.







RUANG LINGKUP PENGEMBANGAN EKONOMI KREATIF





❖ **Kreativitas adalah** kemampuan untuk membuat kombinasi-kombinasi baru atau hubungan-hubungan baru antar unsur, data, variabel yang sudah ada sebelumnya.

❖ Ciri-ciri orang *kreatif* adalah :

- Mandiri.
- Terbuka terhadap yang baru.
- Percaya diri.
- Berani mengambil resiko.
- Melihat sesuatu dengan tidak biasa.
- Memiliki rasa ingin tahu yang besar.
- Dapat menerima perbedaan.
- Objektif dalam berpikir dan bertindak.

❖ Terdapat beberapa contoh-contoh *kreativitas*, yaitu :

- ✓ Kreativitas ide
- ✓ Kreativitas material
- ✓ Kreativitas spontan
- ✓ Kreativitas kejadian
- ✓ Kreativitas organisasi
- ✓ Kreativitas hubungan
- ✓ Kreativitas dari hati



- ❖ Kegiatan yang bersifat kreatif dalam *kewirausahaan* misalnya :
 - ✓ **Menghasilkan produk baru** dengan cara baru pula.
 - ✓ **Menemukan peluang pasar baru** dengan menghasilkan produk baru pula.
 - ✓ **Mengkombinasikan faktor-faktor produksi** dengan cara baru.
 - ✓ Mendukung budaya yang mendorong eksperimen yang kreatif.
 - ✓ Mendorong perilaku eksperimen, dll



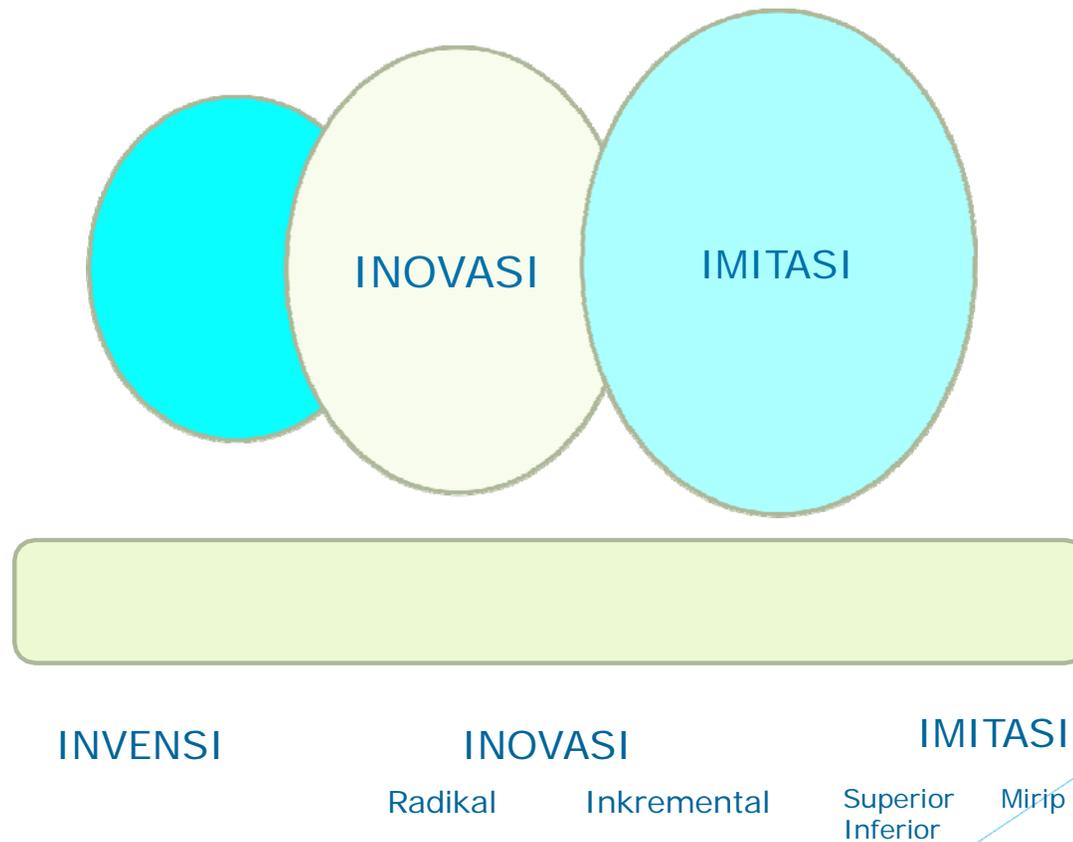
- **Inovasi adalah** kemampuan untuk **menerapkan** gagasan-gagasan baru atau pemecahan kreatif terhadap berbagai masalah dan dalam memanfaatkan peluang.

⑦ *creativity = thinking new things,*
Innovations = doing new things

- Inovasi adalah Kreasi dan Implementasi “ Kombinasi Baru “ pada produk, jasa, proses kerja, dsb. (Schumpeter, 1934)
- Inovasi adalah Pengembangan dan implementasi sesuatu yang baru (De Jong & Den Hartog, 2003)
- Inovasi adalah Sesuatu yang baru (Adair, 1996), bukan berarti original, tetapi lebih ke *newness*



Spektrum invensi, inovasi, imitasi





Imitasi :

- Imitasi (meniru); membuat sesuatu yang sama dari sesuatu yang sudah ada. ----
 - ⑦ tujuan u/ memanfaatkan keberhasilan yang sudah ada.
 - ❖ **Imitasi Inferior** : meniru tidak sebagus produk asli, tujuan ... u/ segmen yang rendah.
-----⑦ Sabana" Fried Chicken, dll
 - ❖ **Imitasi Mirip**; meniru produk sedekat mungkin dengan aslinya,
 - ❖ **Imitasi Superior**; meniru produk lebih bagus dari produk yang asli.



Inovasi :

- Inovasi ; merupakan penemuan u/ menciptakan sesuatu yang relatif baru dengan nilai tambah yang lebih tinggi.
 - Inovasi inkremental; proses penyesuaian dan implementasi perbaikan yang berskala kecil dan dilakukan oleh semua pihak (Bryd & Brown, 2003)
 - ❖ Knowledge-intensive service (KIS); inovasi dalam pengembangan ekonomi
 - ❖ Supplier-dominated services; meliputi perdagangan retail, pelayanan pribadi, hotel, resto (De Jong & De Hartog ,2003)
 - Inovasi Radikal; inovasi dengan lonjakan yang cukup besar dalam hal benefit atau nilai yang ditawarkan.



Invensi

- Adalah penemuan sesuatu yang benar-benar baru, yang belum pernah ada sebelumnya
 - Invensi biasanya hanya pada satu bidang saja, dan belum bisa dikomersialisasikan secara langsung.
 - Biasanya dibiayai kelompok dana besar.
 - Misal : rekayasa genetik, bioteknologi, dll





Bagaimana alam pikiran seorang wirausaha sehingga menjadi sumber kreativitas dan inovasi?

- Seorang wirausaha selalu memimpikan gagasan baru.
- Selalu mencari peluang baru atau mencari cara baru menciptakan peluang baru.
- Selalu berorientasi kepada tindakan.
- Seorang pemimpi besar, meskipun mimpinya tidak selalu cepat direalisasikan.
- Tidak malu untuk memulai sesuatu, walau dari skala kecil.
- Tidak pernah memikirkan untuk menyerah, selalu mencoba lagi.
- Tidak pernah takut gagal.





Any question??

THANK YOU

