



MATA KULIAH : KEWIRAUSAHAAN  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
PERTEMUAN X



**unindra**  
universitas indraprasta PGRI

OLEH TIM DOSEN KEWIRAUSAHAAN INFORMATIKA

kwu martalia informatika 2020

**unindra**  
universitas indraprasta PGRI



# PERTEMUAN 10

## LEGALITAS USAHA

Matakuliah: Kewirausahaan  
Universitas Indraprasta PGRI



kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Mengapa perlu ijin usaha?

- ▶ Perlunya perijinan usaha tersebut maksudnya untuk mewujudkan pembinaan, pengarahan dan pengawasan kegiatan usaha oleh pemerintah.
- ▶ Adanya perizinan usaha diharapkan akan tercipta tertib usaha, adanya kelancaran arus barang, pemerataan kesempatan berusaha/bekerja, pendapatan dan adanya kepastian usaha.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Pengertian Perijinan usaha

Izin Usaha Perusahaan merupakan suatu bentuk persetujuan / pemberian izin dari pihak berwenang ( pemerintah) atas penyelenggaraan suatu kegiatan usaha oleh seorang pengusaha / suatu perusahaan.

**Jenis Perijinan Usaha antara lain:**

1. NPWP (Nomor Pokok Wajib Pajak)
2. IMB (Izin Mendirikan Bangunan)
3. SITU (Surat Izin Tempat Usaha)
4. SIUP (Surat Izin Perdagangan)
5. TDP (Tanda Daftar Perusahaan)
6. AMDAL (Analisis Mengenai Dampak Lingkungan)
7. NRB (Nomor Rekening Bank)



# Surat Keterangan Domisili Usaha (SKDU)

Surat Keterangan Domisili Usaha (SKDU) merupakan salah satu kelengkapan izin usaha yang dikeluarkan oleh kantor kelurahan ataupun kantor kecamatan dimana usaha tersebut didirikan. Surat Keterangan Domisili Usaha ini biasanya dibuat untuk mengurus berbagai dokumen lainnya terkait dengan pendirian sebuah badan usaha, seperti SIUP, TDP, NPWP, dan lain-lain.



kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP)

Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP) merupakan nomor yang diberikan kepada wajib pajak (WP) sebagai sarana administrasi perpajakan yang dipergunakan sebagai tanda pengenal diri atau identitas wajib pajak dalam melaksanakan hak dan kewajiban perpajakannya. Nomor wajib pajak biasanya akan dicantumkan dalam setiap dokumen perpajakan. Hal ini bertujuan untuk menjaga ketertiban dalam pembayaran pajak dan pengawasan administrasi perpajakan.



kww\_martiah\_informatika\_2020





# Izin Usaha Dagang (UD)

Usaha Dagang (UD) atau yang juga sering disebut sebagai Perusahaan Dagang (PD) pada umumnya merupakan perusahaan perseorangan yang dikelola oleh orang perseorangan. Meskipun bukan badan usaha, para pemilik UD/PD biasanya juga membutuhkan tanda bukti yang sah untuk dapat menjalankan usahanya. Tanda bukti berupa Izin Usaha Dagang dapat diperoleh dengan mengajukan permohonan Izin Usaha kepada Kantor Wilayah Departemen Perindustrian dan Perdagangan setempat.



## Surat Izin Tempat Usaha (SITU)

SITU adalah izin yang diberikan kepada perorangan, perusahaan, dan badan usaha untuk memperoleh izin tempat usaha sesuai dengan tata ruang wilayah yang diperlukan dalam rangka penanaman modal. Dasar hukum untuk SITU biasanya dikeluarkan oleh Pemerintah Daerah berupa Perda. Masa berlaku SITU umumnya paling lama 3 (tiga) tahun dan bila telah habis masa berlakunya bisa diperpanjang apabila memenuhi persyaratan yang ditetapkan sepanjang subjek dan/atau objek tidak mengalami perubahan.





## Surat Izin Prinsip

Surat Ijin Prinsip adalah suatu izin yang dikeluarkan oleh pemerintah daerah yang diberikan kepada pengusaha atau badan usaha yang akan melakukan kegiatan usaha di suatu daerah. Surat Izin Prinsip inilah yang memberikan kepastian hukum dalam berinvestasi dan meningkatkan sumber-sumber pendapatan asli daerah.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP)

Adalah surat izin yang dikeluarkan oleh pemerintah daerah untuk dapat melaksanakan kegiatan usaha perdagangan. Setiap perusahaan, koperasi, persekutuan maupun perusahaan perseorangan, yang melakukan kegiatan usaha perdagangan wajib memperoleh SIUP yang diterbitkan berdasarkan domisili perusahaan dan berlaku di seluruh wilayah Republik Indonesia.





## SIUP terdiri atas tiga kategori yaitu :

- ▶ **SIUP Kecil**, diterbitkan bagi perusahaan yang memiliki modal disetor dan kekayaan bersih dibawah Rp. 200 juta di luar tanah dan bangunan.
- ▶ **SIUP Menengah**, diterbitkan bagi perusahaan yang memiliki modal disetor dan kekayaan bersih Rp. 200 juta s/d Rp. 500 juta di luar tanah dan bangunan.
- ▶ **SIUP Besar**, diterbitkan bagi perusahaan yang memiliki modal disetor dan kekayaan bersih di atas Rp. 500 juta di luar tanah dan bangunan.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## Tanda Daftar Perusahaan (TDP)

Adalah tanda bukti badan usaha yang telah melakukan kewajibannya dalam melakukan pendaftaran perusahaan dalam Daftar Perusahaan. Pendaftaran wajib dilakukan oleh pemilik atau pengurus perusahaan yang bersangkutan, atau dapat diwakilkan kepada orang lain dengan surat kuasa. Perusahaan yang wajib didaftar dalam Daftar Perusahaan adalah badan usaha yang berbentuk Badan Hukum, Koperasi, Persekutuan (Komanditer/CV, Firma, PT), dan Perorangan.



## HO Surat izin gangguan

HO (*Hinderordonnantie*) atau yang sering disebut Surat izin gangguan adalah surat keterangan yang menyatakan tidak adanya keberatan dan gangguan atas lokasi usaha yang dijalankan oleh suatu kegiatan usaha di suatu tempat. Surat izin ini di keluarkan oleh Dinas Perizinan Domisili Usaha di daerah tingkat dua (Kabupaten/Kota), biasanya setiap daerah memiliki aturan yang berbeda dalam mengeluarkan Surat Izin Gangguan. Izin ini dikeluarkan untuk mereka yang memiliki kegiatan usaha, baik usaha pribadi maupun badan usaha di lokasi tertentu yang berpotensi menimbulkan bahaya kerugian dan gangguan, ketentraman dan ketertiban umum.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Surat Izin Mendirikan Bangunan (IMB)

- ▶ IMB adalah izin yang diberikan oleh pemerintah daerah kepada pribadi, sekelompok orang, atau badan untuk membangun dalam rangka pemanfaatan ruang sesuai dengan izin yang diberikan. Dalam setiap IMB akan diikuti dengan retribusi IMB, yaitu pungutan daerah atas pemberian izin mendirikan bangunan yang besarnya berbeda-beda di setiap daerah. Tujuan adanya IMB adalah untuk menciptakan tertib bangunan dan tata guna lahan agar sesuai dengan peruntukannya, sehingga setiap orang tidak leluasa membangun walau di atas tanah hak milik sendiri kalau tidak sesuai peraturan.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## Izin BPOM

Izin BPOM merupakan surat izin yang dikeluarkan oleh Badan Pengawas Obat dan Makanan guna melindungi masyarakat terhadap bahaya konsumsi suatu produk makanan dan minuman serta obat-obatan. Produsen makanan, minuman serta obat yang disajikan dalam suatu kemasan tertentu, wajib mendaftarkan produknya ke BPOM guna memperoleh izin penjualan dan peredaran di masyarakat.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



Dalam mengurus perizinan usaha, calon wirausaha diberikan formulir isian untuk dilengkapi. Hal-hal yang harus diisikan pada formulir tersebut yaitu:

1. nama perusahaan;
2. bentuk usaha;
3. nomor pokok wajib pajak (NPWP);
4. alamat kantor;
5. identitas pemilik perusahaan;
6. identitas pengurus perusahaan;
7. jenis usaha;
8. ketenagakerjaan;
9. golongan usaha;
10. mesin-mesin peralatan usaha;
11. permodalan usaha;
12. akta pendirian usaha.

kwu\_martiah\_informatika\_2020







# Proses perijinan usaha

- ▶ Untuk membuat dan memproses surat-surat ijin usaha sebenarnya tidaklah terlalu sulit.
- ▶ Setelah persyaratan dipenuhi, anda dapat langsung menghubungi instansi atau lembaga yang berwenang (Pemda, Dinas Perdagangan, Dinas Perindustrian, Dinas Pertanian, dan Dinas Pariwisata Propinsi) untuk mendapatkan informasi sekaligus mengurusnya.
- ▶ Selain itu apabila anda tidak mempunyai cukup waktu luang, maka anda dapat menggunakan bantuan biro jasa pengurusan dokumen.



## Persiapan Pendirian Usaha



**PERHATIKAN DAN PELAJARI  
PETUNJUK TEKNIS  
PENGURUSAN SURAT IZIN  
USAHA PERUSAHAAN**

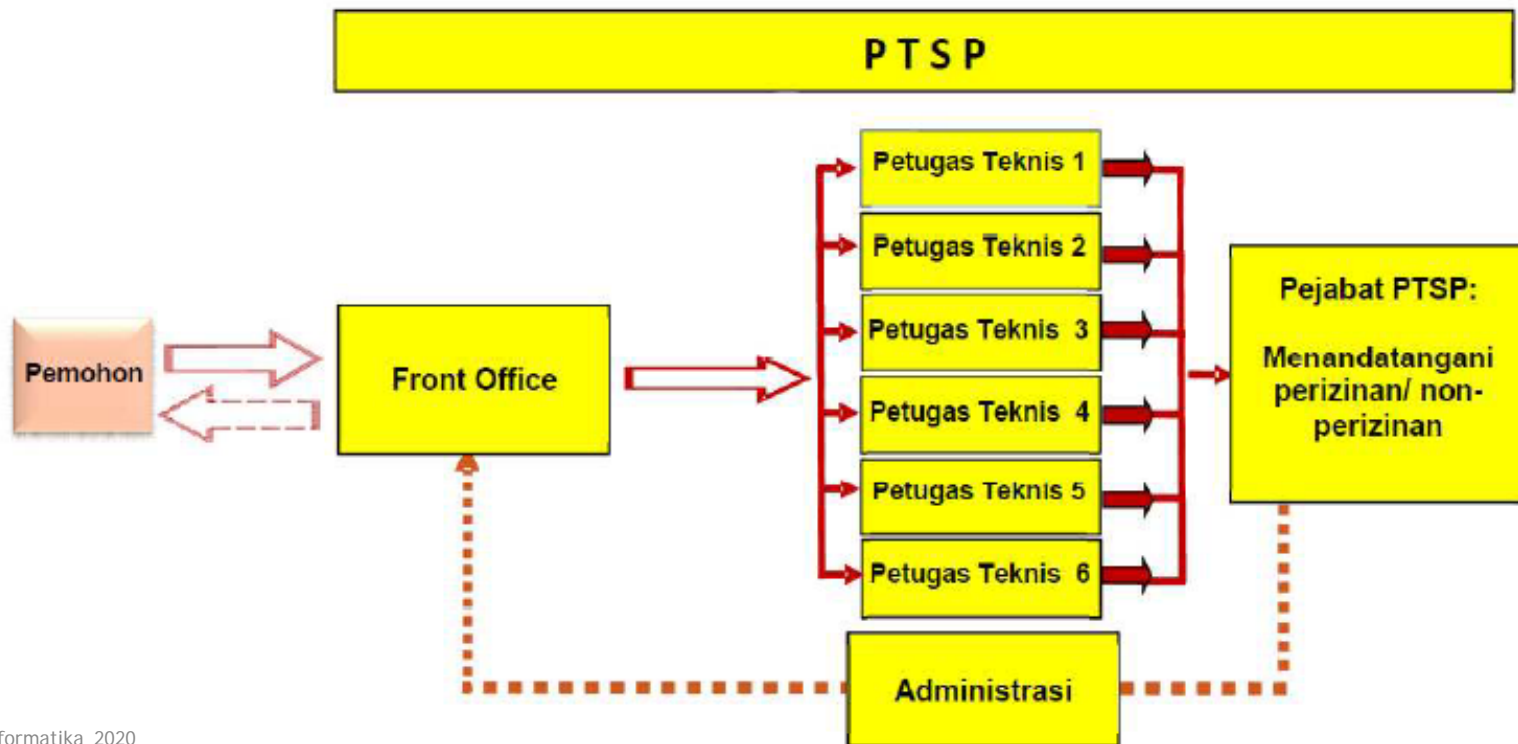


**SIAPKAN DOKUMEN-  
DOKUMEN PERUSAHAAN  
UNTUK MENGURUS SURAT  
IZIN USAHA**

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## Contoh Alur proses pelayanan perijinan Usaha di Kantor Perijinan Terpadu Satu Pintu



kwu\_martiah\_informatika\_2020



# HKI (IPR)

## Hak Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Rights)

---

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Konsep HKI

- ❑ Hak dan kewenangan, kekuasaan untuk berbuat sesuatu (UU & wewenang menurut hukum)
- ❑ Kekayaan adalah hal” yang bersifat ciri yang menjadi milik orang
- ❑ Kekayaan intelektual adalah kekayaan yang timbul dari kemampuan intelektual manusia (karya di bidang teknologi, ilmu pengetahuan, seni dan sastra)
- ❑ Dihasilkan atas kemampuan intelektual pemikiran, daya cipta dan daya yang memerlukan curahan tenaga, waktu dan biaya untuk memperoleh "produk" baru dengan landasan kegiatan penelitian atau yang sejenis



Dasar dari  
HKI

Karya Intelektual :

- ❑ Hasil suatu pemikiran dan kecerdasan manusia, yang dapat berbentuk penemuan, desain, seni, karya tulis atau penerapan praktis suatu ide
- ❑ Dapat mengandung nilai ekonomis, dan oleh karena itu dianggap suatu aset komersial kekayaan ⑦ hal” yang bersifat ciri yang menjadi milik orang



## Hak Kekayaan Intelektual (HKI)

- Hak eksklusif yang diberikan kepada seseorang atau sekelompok orang untuk memegang monopoli dalam menggunakan dan mendapatkan manfaat dari kekayaan intelektual
- Tujuan Penerapan HKI :
  - Antisipasi kemungkinan melanggar HaKI milik pihak lain
  - Meningkatkan daya kompetisi dan pangsa pasar dalam komersialisasi kekayaan intelektual
  - Dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam penentuan strategi penelitian, usaha dan industri di Indonesia

# BENTUK-BENTUK (KARYA) KEKAYAAN INTELEKTUAL

- Penemuan
- Desain Produk
- Literatur, Seni, Pengetahuan, Software
- Nama dan Merek Usaha
- Know-How & Informasi Rahasia
- Desain Tata Letak IC
- Varietas Baru Tanaman

kwu\_martiah\_informatika\_2020





## TUJUAN PENERAPAN HKI

- ❑ Antisipasi kemungkinan melanggar HKI milik pihak lain
- ❑ Meningkatkan daya kompetisi dan pangsa pasar dalam komersialisasi kekayaan intelektual
- ❑ Dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam penentuan strategi penelitian, usaha dan industri di Indonesia



## Peraturan Perundang-undangan HKI di Indonesia

- UU No. 19 tahun 2002 tentang Hak Cipta
- UU No. 14 tahun 2001 tentang Paten
- UU No. 15 tahun 2001 tentang Merek
- UU No. 30 tahun 2000 tentang Rahasia Dagang
- UU No. 31 tahun 2000 tentang Desain Industri
- UU No. 32 tahun 2000 tentang Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
- UU No. 29 tahun 2000 tentang Perlindungan Varietas Tanaman

kwu\_martiah\_informatika\_2020





## UU HKI BAGI INDONESIA PERLUKAH?

- ❑ Awareness tentang Copyright masih rendah sekali.
- ❑ Indonesia sudah punya UU HKI yang isinya memberi kendali penuh industri IT. Sehingga terkesan hanya menguntungkan perusahaan-perusahaan besar Amerika, dan tidak berpihak pada industri lokal.
- ❑ Kritikan-kritikan yang sering muncul:
  - ❑ Ada yang berpendapat bahwa konsep hak cipta tidak pernah menguntungkan masyarakat serta selalu memperkaya beberapa pihak dengan mengorbankan kreativitas
  - ❑ Ada yang berpendapat bahwa konsep hak cipta sekarang harus diperbaiki agar sesuai dengan kondisi sekarang, yaitu adanya masyarakat informasi baru



## UU HKI BAGI INDONESIA PERLUKAH?

- ❑ Keberhasilan proyek perangkat lunak bebas seperti Linux, Mozilla Firefox, dan Server HTTP Apache telah menunjukkan bahwa ciptaan bermutu dapat dibuat tanpa adanya sistem sewa bersifat monopoli berlandaskan hak cipta
- ❑ Produk-produk tersebut menggunakan hak cipta untuk memperkuat persyaratan lisensinya, yang dirancang untuk memastikan kebebasan ciptaan dan tidak menerapkan hak eksklusif yang bermotif uang; lisensi semacam itu disebut *copyleft* atau *lisensi perangkat lunak bebas*.



# LINGKUP PERLINDUNGAN HK

- Hak Cipta (Copyright)  
World Intellectual Property Organization (WIPO) pada 2001 telah menetapkan tanggal 26 April sebagai Hari Hak Kekayaan Intelektual Sedunia
- Hak Milik Industri (Industrial Property)
  - Paten
  - Paten Sederhana
  - Merek & Indikasi Geografis
  - Desain Industri
  - Rahasia Dagang
  - Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
  - Perlindungan Varietas Tanaman

kwu\_martiah\_informatika\_1021



## Hak Cipta (copyright)



- Melindungi sebuah karya
- Hak khusus bagi pencipta maupun penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya maupun memberi izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut Peraturan Perundangundangan yang berlaku.
- Orang lain berhak membuat karya lain yang fungsinya sama asalkan tidak dibuat berdasarkan karya orang lain yang memiliki hak cipta.
- “Hak” tersebut:
  - hak-hak untuk membuat salinan dari ciptaannya tersebut

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## Hak Cipta (copyright)

- ❑ Hak cipta berlaku seketika setelah ciptaan tersebut dibuat.
- ❑ Hak cipta tidak perlu didaftarkan terlebih dahulu.
- ❑ Ciptaan yang dapat dilindungi oleh UU Hak Cipta
  - ❑ Buku, program komputer, pamflet, perwajahan (lay out) karya tulis yang diterbitkan dan semua hasil karya tulis lain.
  - ❑ Ceramah, kuliah, pidato dan ciptaan lain yang diwujudkan dengan cara diucapkan.
  - ❑ Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan.



# Hak Cipta (copyright)



- ❑ Karya Seni:
  - ❑ Seni rupa dengan segala bentuk seperti seni lukis, gambar, seni ukir, seni kaligrafi, seni pahat, seni patung, kolase dan seni terapan, seni batik, fotografi,
  - ❑ ciptaan lagu atau musik dengan atau tanpa teks.
  - ❑ Drama, drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, pantomim, sinematografi.
- ❑ Arsitektur, Peta
- ❑ Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, database dan karya lain dari hasil pengalihwujudan



# Hak Cipta (copyright)



- ❑ Yang tidak dapat didaftarkan sebagai Ciptaan
  - ❑ Ciptaan di luar bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra.
  - ❑ Ciptaan yang tidak orisinal.
  - ❑ Ciptaan yang tidak diwujudkan dalam suatu bentuk yang nyata.
  - ❑ Ciptaan yang sudah merupakan milik umum.
  - ❑ Ketentuan yang diatur dalam pasal 13 UU tentang Hak Cipta (UUHC)
- ❑ Periode perlindungan atas suatu ciptaan
  - ❑ Perlindungan atas suatu ciptaan berlaku selama pencipta hidup dan ditambah 50 tahun setelah pencipta meninggal dunia.
  - ❑ Jika pencipta lebih dari 1 orang, maka hak tersebut diberikan selama hidup ditambah 50 tahun pencipta terakhir meninggal dunia.
  - ❑ Hak Cipta atas ciptaan program komputer, sinematografi, fotografi, database dan karya hasil pengalihwujudan berlaku selama 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.



## Contoh Hak Cipta

- ❑ Microsoft membuat software Windows
  - ❑ Yang berhak membuat salinan dari Windows adalah hanya Microsoft sendiri.
  - ❑ Kepemilikan hak cipta dapat diserahkan secara sepenuhnya atau sebagian ke pihak lain.
  - ❑ Hak-hak Microsoft menjual produknya ke publik dengan mekanisme lisensi.
  - ❑ Microsoft memberi hak kepada seseorang yang membeli Windows untuk memakai Software tersebut.
  - ❑ Orang tersebut tidak diperkenankan untuk membuat salinan Windows untuk kemudian dijual kembali, karena hak tersebut tidak diberikan oleh Microsoft. Walaupun demikian seseorang tersebut berhak untuk membuat salinan jika salinan tersebut digunakan untuk keperluan sendiri, misalnya untuk keperluan backup.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## COPYLEFT

### STRATEGI INDONESIA BEBAS PEMBAJAKAN

---

- ❑ **Copyleft** adalah permainan kata dari **copyright** (hak cipta) yang memiliki makna saling berlawanan (*right vs left*),
- ❑ **Copyleft** adalah hak cipta untuk memastikan bahwa semua orang yang menerima salinan atau versi turunan dari suatu karya dapat menggunakan, memodifikasi, dan juga mendistribusikan ulang baik karya, maupun versi turunannya
- ❑ Lambang *copyleft* yang merupakan lambang hak cipta (*copyright*) yang diputar ke kiri.



# COPYLEFT

## STRATEGI INDONESIA BEBAS PEMBAJAKAN

- ❑ *Copyleft* diterapkan pada hasil karya seperti :
  - ❑ Perangkat lunak
  - ❑ Dokumen
  - ❑ Musik
  - ❑ dan seni.
- ❑ Pengarang dan pengembang yang menggunakan *copyleft* untuk karya mereka dapat melibatkan orang lain untuk mengembangkan karyanya sebagai suatu bagian dari proses yang berkelanjutan.
- ❑ Beberapa contoh lisensi *copyleft*, adalah:
  - ❑ **GPL General Public License**
  - ❑ **Lisensi Creative Commons**

kwu\_martiah\_informatika2021



## CONTOH COPYLEFT

- ❑ Lisensi GPL digunakan pada Software OpenSource.
- ❑ GPL memberikan hak kepada orang lain untuk menggunakan sebuah ciptaan asalkan modifikasi atau produk derivasi dari ciptaan tersebut memiliki lisensi yang sama. Kebalikan dari hak cipta adalah public domain.
- ❑ Ciptaan dalam public domain dapat digunakan sekehendaknya oleh pihak lain.
- ❑ Sebuah karya adalah public domain jika pemilik hak ciptanya menghendaki demikian. Selain itu, hak cipta memiliki waktu kadaluwarsa.
- ❑ Sebuah karya yang memiliki hak cipta akan memasuki public domain setelah jangka waktu tertentu.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## PATEN (Patent)

- ❑ **Paten** adalah hak khusus yang diberikan Negara kepada penemu atas hasil penemuannya di bidang teknologi
- ❑ Inventor adalah seorang yang secara sendiri atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan kegiatan yang menghasilkan invensi (temuan).
- ❑ Pemegang paten adalah inventor sebagai pemilik paten atau pihak yang menerima hak tersebut dari pemilik paten yang terdaftar dalam Daftar Umum Paten.



## FUNGSI PATEN

- Alat perlindungan menjamin hak komersialisasi
- Peringatan kepada pihak yang berniat melanggar
- Advertensi untuk meningkatkan value produk
- Alat monopoli perdagangan
- Informasi paten sebagai referensi pengembangan lebih lanjut
- Informasi paten merupakan informasi strategi riset suatu perusahaan

## HKI dalam Produk Industri

### **Paten :**

Perlindungan selama 20 tahun.  
Contoh/penemuan yang terkait dengan baterai lithium

### **Produk Desain :**

Perlindungan selama 10 tahun. Contoh/ desain yang terkait pada bentuk, pola dan warna pada hand phone



### **Paten sederhana:**

Perlindungan selama maks 10 tahun.  
Contoh/ antena, flip tombol

### **Merk dagang**

Contoh/gambar, simbol, karakter, gbr.





# PENDAFTARAN PATEN

- ❑ Ada 2 macam sistem pendaftaran Paten
  - ❑ Sistem *First to File* adalah suatu sistem yang memberikan hak paten bagi mereka yang mendaftarkan pertama atas invensi baru sesuai dengan persyaratan.
  - ❑ Sistem *First to Invent* adalah suatu sistem yang memberikan hak paten bagi mereka yang menemukan inovasi pertama kali sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan
  - ❑ Dalam memberikan hak paten kepada pengusul, pemerintah Indonesia mengacu pada sistem First to File.
- ❑ Klaim adalah bagian terpenting dari suatu invensi (penemuan) yang dimintakan perlindungan, dan di dalam klaim diungkapkan semua kelebihan teknik dari invensi tersebut.



## Jumlah Paten (Industrial Property) dari Beberapa Produk Terkenal

- ❑ SONY memiliki 38.586 paten di JPO  
11.744 paten di USPTO  
3.031 paten di EPO
- ❑ BOEING memiliki 3.583 paten di USPTO
- ❑ NIKE memiliki 1.088 paten di USPTO

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# MANFAAT PENELITIAN INFORMASI PATEN

- Untuk mengetahui apakah suatu ide penemuan/hasil penelitian :
  - Kadaluarsa
  - Duplikasi terhadap paten yg telah ada
  - Tdk sesuai dg tren perkembangan teknologi
  - Tdk sesuai dg tren kebutuhan pasar
- Penelitian (searching) informasi paten dapat dilakukan di beberapa Website berikut:
  - <http://www.dgip.go.id>
  - <http://www.ipa.gov>
  - [www.delphion.com](http://www.delphion.com)
  - <http://www.uspto.gov>
  - <http://www.epo.gov>
  - [www.cambiaip.org](http://www.cambiaip.org)

kwu\_martiah\_informatika\_2020





# INFORMASI PATEN

- Pengguna
  - Pemerintah
  - Inventor
  - Peneliti dan Mahasiswa Universitas
  - Institusi R&D
  - Perusahaan
- Bermanfaat untuk tahapan R&D
  - Tahap perencanaan R&D
  - Tahap pelaksanaan R&D
  - Tahap pengembangan produk
  - Tahap produksi

kwu\_martiah\_informatika\_2020



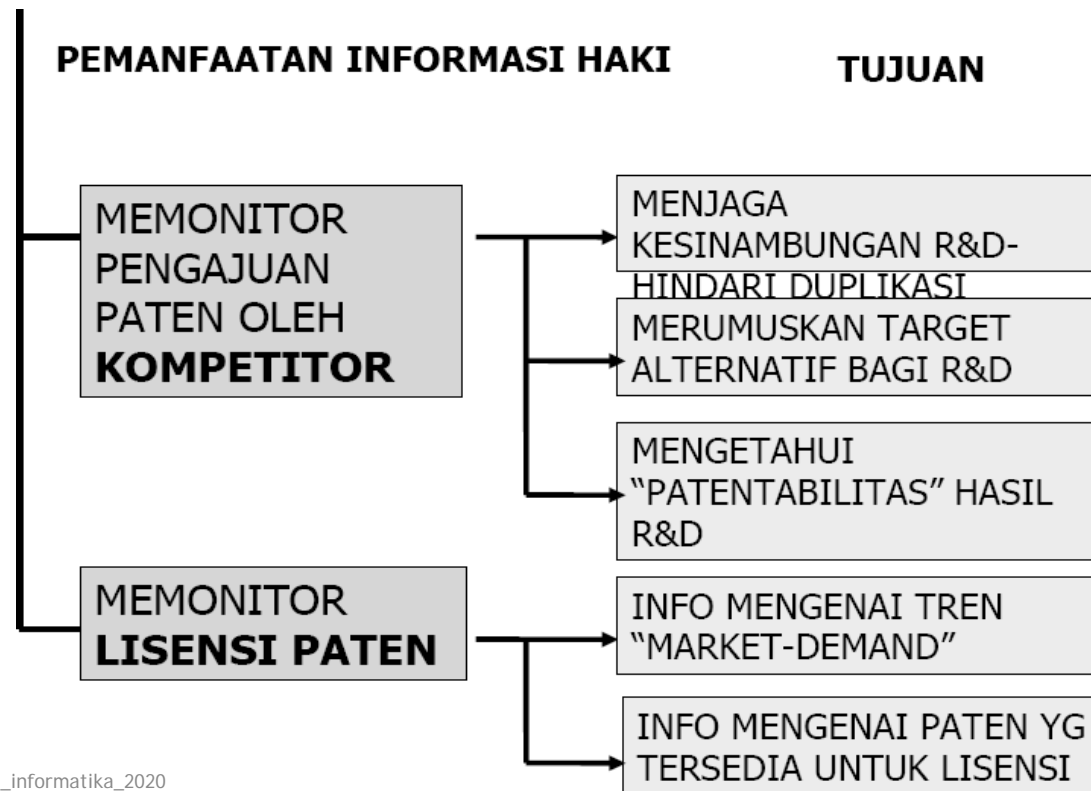
# TAHAP PERENCANAAN R&D



kwu\_martiah\_informatika\_2020



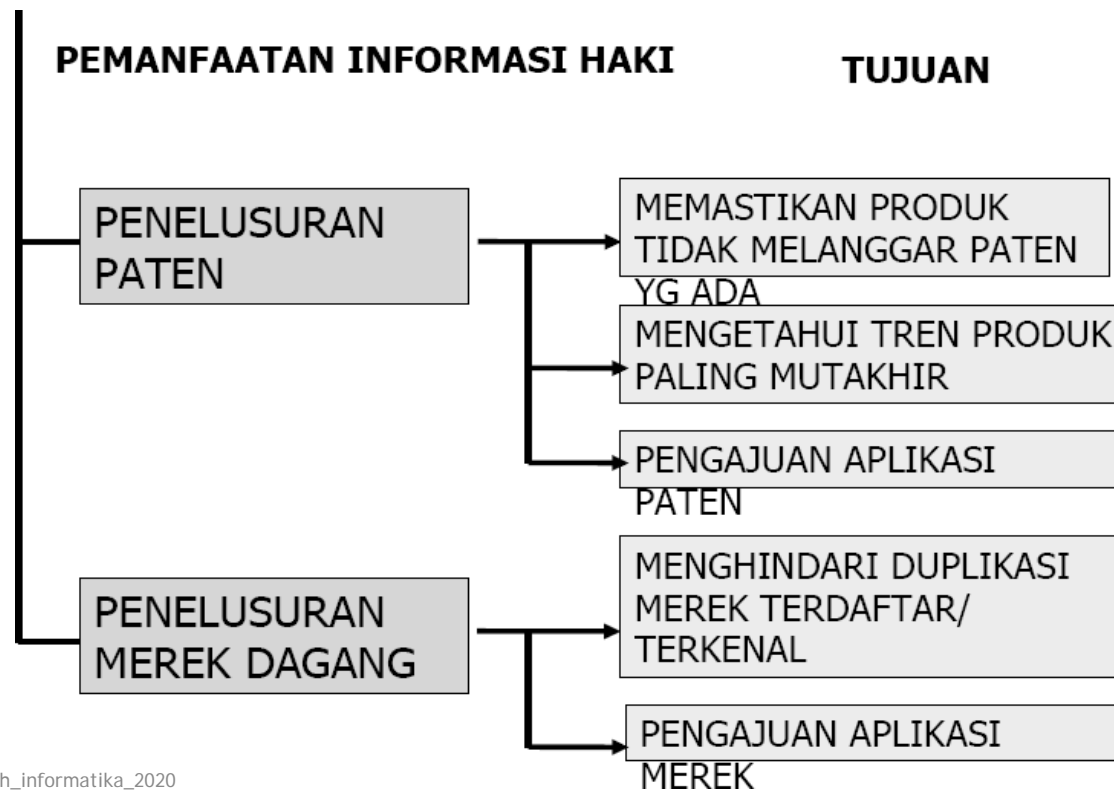
# TAHAP PELAKSANAAN R&D



kwu\_martiah\_informatika\_2020



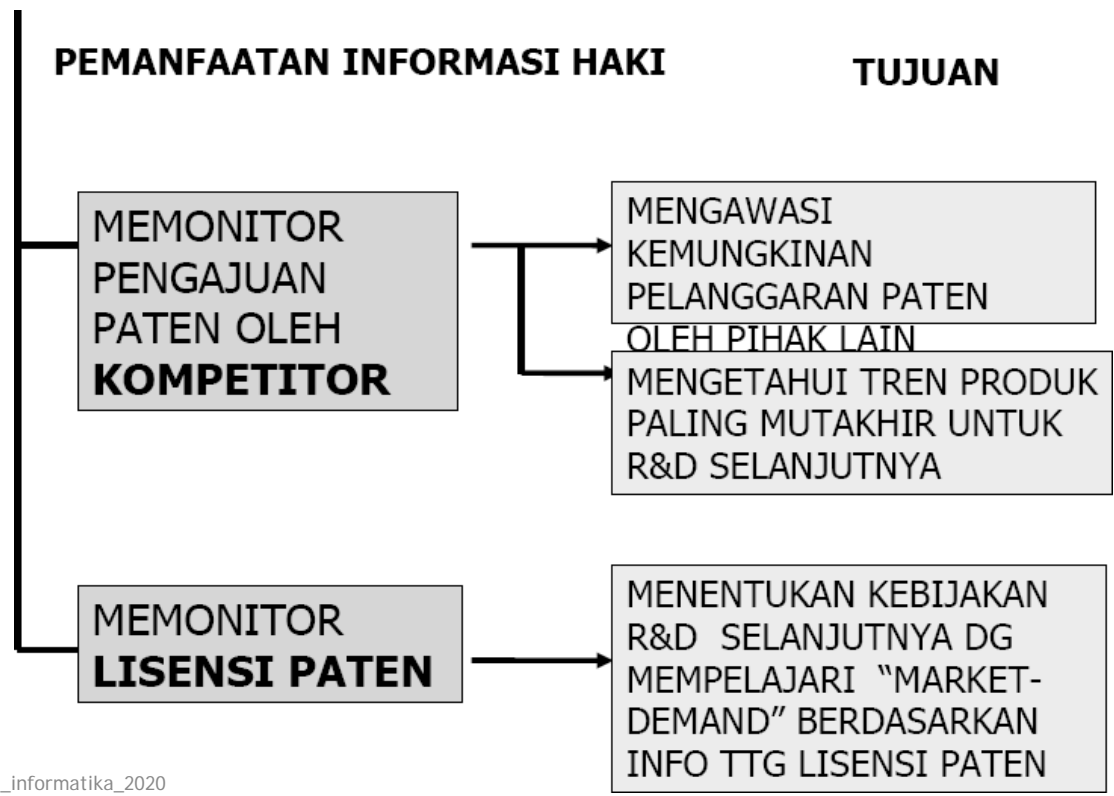
# TAHAP PENGEMBANGAN PRODUK



kwu\_martiah\_informatika\_2020



# TAHAP PRODUKSI



kww\_martiah\_informatika\_2020





## Merk Dagang (Trademark)

- ❑ Digunakan oleh pebisnis untuk mengidentifikasi-kan sebuah produk atau layanan.
- ❑ Meliputi nama produk atau layanan, beserta logo, simbol, gambar yang menyertai produk atau layanan tersebut.
- ❑ Merek terdaftar mendapat perlindungan hukum untuk jangka waktu 10 (sepuluh) tahun, sejak tanggal penerimaan dan jangka waktu perlindungan itu dapat diperpanjang.
- ❑ Contoh:
  - ❑ Merek dagang misalnya “Kentucky Fried Chicken”.
  - ❑ Adanya urutan kata-kata tersebut beserta variasinya (misalnya “KFC”),

kwu\_martiah\_informatika\_2020



## Rahasia Dagang (Trade Secret)

- ❑ Informasi yang tidak diketahui oleh umum di bidang teknologi dan/atau bisnis
- ❑ Mempunyai nilai ekonomi karena berguna dalam kegiatan usaha, dan dijaga kerahasiaannya oleh pemilik Rahasia Dagang.
- ❑ Rahasia dagang tidak dipublikasikan ke publik
- ❑ Jangka waktu untuk hak rahasia dagang tidak terbatas, sepanjang rahasia itu dipegang oleh pemiliknya
- ❑ Contoh :
  - ❑ Resep minuman Coca Cola.
  - ❑ Source code dari Microsoft Windows.

kwu\_martiah\_informatika\_500



# Desain Industri

- ❑ Suatu kreasi tentang bentuk, konfigurasi, komposisi garis warna, atau gabungan dari padanya yang berbentuk tiga dimensi atau dua dimensi yang memberikan kesan estetis dan dapat diwujudkan dalam pola tiga dimensi atau dua dimensi serta dapat dipakai untuk menghasilkan suatu produk, barang, komoditas industri, atau kerajinan tangan.
- ❑ Hak desain industri adalah hak eksklusif yang diberikan oleh Negara Republik Indonesia kepada pendesain atas hasil kreasinya untuk selama waktu tertentu melaksanakan sendiri atau memberikan persetujuannya kepada pihak lain untuk melaksanakan hak tersebut
- ❑ Perlindungan terhadap hak desain industri diberikan untuk jangka waktu 10 tahun terhitung sejak tanggal

kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu (Circuit Layout)

## ❑ Sirkuit Terpadu:

- ❑ Suatu produk dalam bentuk jadi atau setengah jadi,
- ❑ Didalamnya terdapat berbagai elemen dan sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, yang sebagian atau seluruhnya saling berkaitan serta dibentuk secara terpadu di dalam sebuah bahan semikonduktor yang dimaksudkan untuk menghasilkan fungsi elektronik

## ❑ Desain Tata Letak:

- ❑ Kreasi berupa rancangan peletakan tiga dimensi dari berbagai elemen
- ❑ Sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, serta sebagian atau semua interkoneksi dalam suatu Sirkuit Terpadu dan peletakan tiga dimensi tersebut dimaksudkan untuk persiapan pembuatan Sirkuit Terpadu.

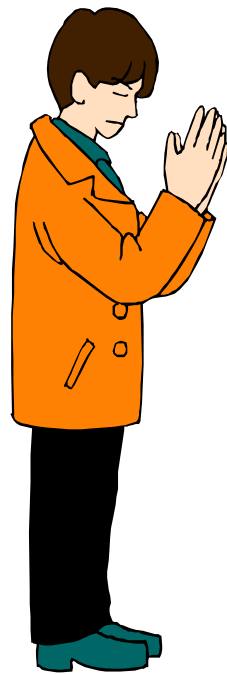
kwu\_martiah\_informatika\_2020



# Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu (Circuit Layout)

- ❑ Hak desain tata letak sirkuit terpadu diberikan untuk desain tata letak sirkuit terpadu yang orisinal.
- ❑ Desain orisinal maksudnya adalah:
  - ❑ Merupakan hasil karya mandiri pendesain
  - ❑ Pada saat desain tersebut dibuat tidak merupakan sesuatu yang umum bagi para pendesain.
- ❑ Perlindungan terhadap hak desain tata letak sirkuit terpadu diberikan kepada pemegang hak sejak pertama kali desain tersebut dieksploitasi secara komersial, atau sejak tanggal penerimaan.
- ❑ Jangka waktu perlindungan adalah 10 tahun.

kwu\_martiah\_informatika\_2020



Terima kasih  
Semoga Bermanfaat



kwu\_martiah\_informatika\_2020